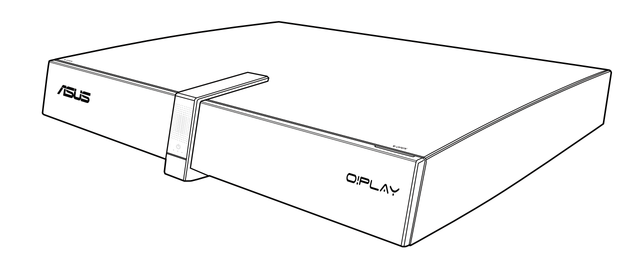


Smart TV Set Top Box
O!PLAY TV PRO



Benutzerhandbuch

G7261

Dritte Ausgabe V3
Marz 2012

Inhalt

Sicherheitsinformation.. v

CE-Kennzeichen vii

CE-Zeichen für Geräte ohne Wireless LAN/Bluetooth..................... vii

CE-Zeichen für Geräte mit Wireless LAN/ Bluetooth....................... vii

Wireless-Kanäle für unterschiedliche Gebiete vii

Zertifizierung und Konformität.. vii

Lizenzerklärung und Trademark-Anerkennung für Dolby Digital viii

Über dieses Handbuch.. viii

Kapitel: Erste Schritte

Willkommen.. 1-1

Spezifikationsübersicht 1-1

Verpackungsinhalt.. 1-3

Kennenlernen Ihres O!PLAY TV PRO.. 1-4

Systemanforderungen.. 1-4

Frontseite 1-4

Rückseite 1-5

Fernbedienung 1-6

Getting your O!PLAY TV PRO ready 1-10

Installieren der Festplatte.. 1-10

Benutzen des O!PLAY TV PRO.. 1-12

Anschluss des Stromversorgungskabels 1-12

Anschließen von Geräten an Ihren O!PLAY TV PRO 1-12

Einrichten Ihres O!PLAY TV PRO für digitales Streaming 1-14

Erstes Starten 1-14

Kapitel 2: Netzwerkeinrichtung

Kabelverbindung 2-1

Drahtlosverbindung.. 2-3

Drahtloser Dateizugriff 2-3

Verbindung mit einem Drahtlosen Lokalen Netzwerk (WLAN)....... 2-4

Dateien im Netzwerk freigeben.. 2-7

Dateien unter Windows® XP freigeben.. 2-7

Dateien unter Windows® Vista freigeben 2-8

Dateien unter Windows® 7 freigeben 2-10

Dateien unter Mac OS X 10.5.xx freigeben................................. 2-12

Dateien unter Linux freigeben.. 2-13

Kapitel 3: O!PLAY TV PRO verwenden

Der Startbildschirm 3-1

Konfigurieren der O!PLAY TV PRO-Einstellungen 3-2

Konfigurieren der Systemeinstellungen 3-2

Konfigurieren der Audioeinstellungen 3-3

Konfigurieren der Videoeinstellungen 3-4

Konfigurieren der digitalen TV- und Aufnahmeeinstellungen 3-4

Abspielen einer Videodatei 3-6

Videosteuertasten auf der Fernbedienung 3-6

Abspielen einer Filmdatei 3-7

Musik abspielen 3-8

Musiksteuertasten auf Ihrer Fernbedienung 3-8

Abspielen einer Musikdatei 3-9

Konfiguration der Audio Wiedergabeeinstellungen 3-9

Bilder anzeigen 3-10

Bildsteuertasten auf Ihrer Fernbedienung 3-10

Fotos anzeigen 3-11

Bilder im Diashow-Modus anzeigen 3-11

Einstellen der Hintergrundmusik für die Diashow 3-11

Konfiguration der Diashow-Einstellungen 3-12

Online-Medien-Übertragung (Streaming) 3-13

Online-Streaming von Youtube Leanback 3-13

Online-Streaming von Facebook 3-14

Online-Streaming von Acetrax 3-14

Online-Streaming von Dailymotion 3-15

Streaming digitaler TV-Programme 3-15

Anzeigen des TV-Programmführers 3-15

Sofortige Aufnahme einer digitalen TV-Sendung 3-16

Konfigurieren der TV-Programmeinstellungen 3-16

Aufgezeichnete TV-Sendung anschauen 3-17

So spielen Sie eine aufgezeichnete TV-Sendung ab: 3-17

Teilen einer aufgezeichneten TV-Sendung auf Facebook und Youtube 3-17

Timeshift verwenden 3-18

Aufzeichnen einer digitalen TV-Sendung via Timeshift 3-18

Wiedergabe Timeshift-aufgezeichneter TV-Sendungen 3-18

Verwaltung Ihrer Dateien.. 3-19
Umbenennen von Dateien/Ordnern 3-19
O!Direct verwenden... 3-20
O!Direct installieren... 3-20
Streaming von Mediendateien via via O!Direct............................ 3-20
O!MediaShare verwenden.. 3-21
AutoPlay verwenden 3-22
NAS verwenden 3-22

Kapitel 4: Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung... 4-1
Anzeige 4-1
Audio 4-3
USB-Speichergerät 4-4
Fernbedienung.. 4-4
Firmware Updates... 4-5
Kabel-, Wi-Fi und Internetverbindungen 4-6

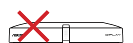
Anhänge

Erklärungen..A-1
GNU General Public License A-2
ASUS-Kontaktinformationen A-8

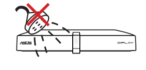
Sicherheitsinformation



Reinigen Sie das Gerät nur mit einen trockenen Tuch.



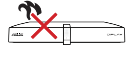
Stellen Sie das Gerät **NICHT** auf eine unebene oder instabile Oberfläche. Bringen Sie das Gerät bei Beschädigungen des Gehäuses zu Ihren Kundendienst.



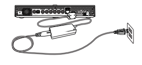
Benutzen Sie das Gerät **NICHT** in der Nähe von Wasser, Regen oder Feuchtigkeit.



TEMP: Das Gerät sollte nur bei einer Umgebungstemperatur von 5°C bis 35°C betrieben werden.



NICHT in der Nähe von Wärmequellen, z.B. Heizkörpern, Öfen, Verstärkern oder anderen Geräten die Wärme abgeben installieren.



Vergewissern Sie sich, dass Sie das Gerät mit der korrekten Eingangsspannung von 12Vdc, 2A betreiben.



Das Gerät **NICHT** im normalen Hausmüll entsorgen. Dieses Produkt wurde entwickelt, um ordnungsgemäß wiederverwertet und entsorgt werden zu können. Bitte erkundigen Sie sich nach örtlichen Regelungen zur Entsorgung von Elektroschrott.

Warnhinweise

		
Der Blitz im Dreieck soll den Benutzer vor nicht isolierten spannungsführenden Teilen innerhalb des Gerätes warnen, deren Spannung beim Menschen ausreicht, um einen elektrischen Schlag zu verursachen.	Um das Risiko eines elektrischen Schlages zu verringern, entfernen Sie nicht die Abdeckungen. Im Inneren des Gerätes befinden sich keine vom Benutzer zu wartenden Teile. Überlassen Sie die Wartung qualifizierten Fachpersonal.	Das Ausrufezeichen im Dreieck soll den Benutzer auf wichtige Betriebs- und Wartungsanweisungen hinweisen, de im mitgelieferten Handbuch beschrieben sind.



- Es besteht Explosionsgefahr, wenn Akkus nicht richtig ausgetauscht werden. Tauschen Sie den Akku nur durch einen des gleichen oder ähnlichen Typs aus.
- Entsorgen Sie Batterien und Akkus entsprechend den Herstellerangaben.

Wichtige Sicherheitswarnung

1. Lesen Sie diese Anweisungen.
2. Bewahren Sie diese Anweisungen.
3. Beachten Sie alle Warnungen.
4. Folgen Sie den Anweisungen.
5. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in der nähe von Wasser.
6. Nur mit einem trockenen Tuch reinigen.
7. Versperren Sie nicht die Lüftungsöffnungen. Installieren Sie entsprechend den Anweisungen des Herstellers.
8. Nicht in der nähe von Wärmequellen wie Heizkörper, Heißluftöffnungen, Öfen oder anderen Geräten (einschl. wärme-abgebenden Verstärkern) aufstellen.
9. Geerdete und polarisierte Stromstecker dürfen nicht zweckentfremdet werden. Ein polarisierter Stecker hat zwei Kontakte, einer breiter als der andere. Der geerdete Stecker hat zwei Kontakte und einen Erdungsstift/Kontakt. Der breite Kontakt und der Erdungsstift werden zu Ihrer Sicherheit bereitgestellt. Falls der Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, wenden Sie sich für den Umtausch der veralteten Steckdose an Ihren Elektriker.
10. Schützen Sie das Stromkabel vor dem Auftreten oder Durchstechen, besonders bei Steckern, Steckdosen und dem Bereich des Kabelaustritts aus dem Gerät.
11. Benutzen Sie nur vom Hersteller aufgelistete Zusatzteile und Zubehör.
12. Benutzen Sie das Gerät nur mit einer vom Hersteller genehmigten oder zusammen mit der Einrichtung verkauften Rollunterlage, Ständer, Stativ, Halter oder Unterlage. Falls eine Unterlage verwendet wird, sollte beim bewegen der Rollunterlage/Gerätkombination Vorsicht geboten sein, um Verletzungen durch Umkippen zu vermeiden.



13. Beim Blitzgewitter oder längerer nicht-Verwendung sollte das Gerät ausgesteckt werden.
14. Übergeben Sie jegliche Wartung dem qualifizierten Personal. Wartung wird in der Regel fällig, wenn das Gerät in jeglicher Weise beschädigt wurde; wie defekte Stromkabel oder Stecker, verschüttete Flüssigkeiten oder hineingefallene Fremdkörper, Kontakt der Einrichtung mit Regen oder Feuchtigkeit, unsachgemäßer Betrieb oder Sturz der Einrichtung.

CE-Kennzeichen

CE-Zeichen für Geräte ohne Wireless LAN/Bluetooth

Die ausgelieferte Version dieses Gerätes erfüllt die Anforderungen der EEC directives 2004/108/EC “Electromagnetic compatibility” und 2006/95/EC “Low voltage directive”.

CE-Zeichen für Geräte mit Wireless LAN/ Bluetooth

Diese Ausrüstung erfüllt die Anforderungen der Directive 1999/5/EC of the European Parliament and Commission from 9 March, 1999 governing Radio and Telecommunications Equipment and mutual recognition of conformity.

Wireless-Kanäle für unterschiedliche Gebiete

N. Amerika	2.412-2.462 GHz	K01 bis K11
Japan	2.412-2.484 GHz	K01 bis K14
Europa ETSI	2.412-2.472 GHz	K01 bis K13

Diese Ausrüstung kann in allen EU-Staaten betrieben werden. Einige Gebiete in Frankreich haben jedoch verbotene Frequenzbereiche. Diese Ausrüstung darf nur in Innenräumen verwendet werden.

Zertifizierung und Konformität



CCAI10LP0130T8



Lizenzerklärung und Trademark-Anerkennung für Dolby Digital

Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby und das doppelte D-Symbol sind Markenzeichen der Dolby Laboratories.

Lizenzerklärung und Trademark-Anerkennung für DTS 2.0+ Digital Out™



Hergestellt unter Lizenz von US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 und anderen USA und weltweiten ausgestellten und in Bearbeitung befindlichen Patenten. DTS und DTS 2.0 + Digital Out sind registrierte Handelsmarken und DTS-Logos und Symbole sind Handelsmarken von DTS, Inc. Produkt enthält Software © DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Über dieses Handbuch

Aufbau dieses Handbuchs

- **Kapitel 1: Erste Schritte**

  Hier finden Sie grundlegende Informationen über Ihren ASUS O!PLAY TV PRO.

- **Kapitel 2: Netzwerkeinrichtung**

  Hier finden Sie Informationen zur Verbindung Ihres ASUS O!PLAY TV PRO mit einem Netzwerk.

- **Kapitel 3: ASUS O!PLAY TV PRO verwenden**

  Hier finden Sie Informationen zur Verwendung des ASUS O!PLAY TV PROs.

- **Kapitel 4: Fehlerbehandlung**

  Hier finden Sie Lösungen zu häufig auftretenden Fragen über den ASUS O!PLAY TV PRO.

Anmerkungen zu diesen Handbuch

Um sicher zu stellen, dass Sie die verschiedenen Aufgaben richtig ausführen, beachten Sie bitte die folgenden Symbole, die im Handbuch Anwendung finden.



GEFAHR/WARNUNG: Informationen zur Verhinderung von Verletzungen, wenn Sei eine Aufgabe ausführen.



ACHTUNG: Informationen zur Verhinderung von Beschädigungen an den Komponenten bei der Durchführung einer Aufgabe.



WICHTIG: Anweisungen denen Sie folgen MÜSSEN, um eine Aufgabe zu beenden.



HINWEIS: Tipps und zusätzliche Informationen, die Ihnen helfen, eine Aufgabe zu beenden.

Weitere Informationsquellen

Beziehen Sie sich auf die folgenden Quellen, wenn Sie mehr über das Produkt und Software-Aktualisierungen erfahren wollen.

1. **ASUS-Webseiten**

   Laden Sie die neueste Firmware, Treiber und Hilfsprogramme von der ASUS Support-Webseite **http://support.asus.com** herunter.

2. **ASUS Forum**

   Lesen Sie Nachrichten und Informationen zu diesem Produkt auf der ASUS Forumseite unter **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Zusätzliche Dokumentation**

   Ihre Produktverpackung kann zusätzliche Dokumentation enthalten, z.B. Garantiekarte, welche von Ihren örtlichen Händler hinzugefügt wurden. Diese Dokumente sind nicht Bestandteil des Standardverpackungsinhaltes.

Kapitel 1

Erste Schritte

Willkommen

Vielen Dank für den kauf des ASUS O!PLAY TV PRO!

Mit dem ASUS O!PLAY TV PRO können Sie digitale Audio- und Videosignale (DVBT) zu Ihren TV-Gerät übertragen, TV-Sendungen anschauen und aufzeichnen, Ihre aufgezeichneten Sendungen auf Facebook und Youtube freigeben, auf populare Internetseiten zugreifen, und Mediendateien von Ihren externen USB-Datenträgern oder Speicherkarten zu Ihrem TV- oder Heimkinosystem streamen.

Spezifikationsübersicht

Wireless Standard	WiFi 802.11b/g/n
Unterstützte Videoformate	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, XVID
Unterstützte Videodateierweiterungen	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp
Unterstützte Audio-Formate	MP3, WAV, AAC, OGG, FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag
Unterstützte Videoformate	H.264, MVC, .ts, m2ts
Unterstützte Bildformate	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Unterstützte Untertitelformate	.srt, .sub, .smi, ,txtsub, .ssa, .ass
Dateisysteme	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
TV-System	Digital TV: DVB-T Standard
Festplatten	3.5” (1/2/3 TB)
Aufnahmequalität	Festplatte (3TB, TS-Aufnahme)

(weiter auf der nächsten Seite)

Spezifikationsübersicht

E/A-Anschlüsse	1 x Ein-/Ausschalter
	1 x Stromeingang (Gleichstrom)
	1 x USB 3.0-Anschluss
	1 x USB 2.0-Anschluss
	1 x USB 3.0-Anschluss (PC link)
	1 x e-SATA/USB 2.0 Combo
	1 x Gigabit LAN-Anschluss (1000Mbps)
	1 x HDM-Anschluss (HDMI 1.4)
	1 x Component (Y.Pb.Pr) -Anschluss
	1 x Analoger Videoausgang
	1 x Analoger Audioausgang
	1 x Digitaler Audioausgang (OPTICAL) -Anschluss
	1 x Digitaler Audioausgang (COAXIAL) -Anschluss
	1 x SD/MMC/MS/xD-Kombi-Speicherkartensteckplatz (4 in 1)
	RF IN: Antenneneingang (Durchschleifkabel)
	RF OUT: Antennenausgang
Abmessungen	B x D x H: 30 cm x 24.3 cm x 4 cm
	Gewicht: 1100 g (inklusive Festplattenschacht)
Leistungsaufnahme	12W, 3A
Betriebstemperatur	5^{0}C (41^{0}F) ~ 35^{0}C (95^{0}F)



Die Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Verpackungsinhalt

ASUS O!PLAY TV PRO Smart TV Set Top Box	Stromkabel	Netzteil
Fernbedienung mit zwei AAA-Batterien	Halterung und Schrauben für die Festplatte	USB 3.0-Kabel
Antennenkabel (DTV) (Optional)*	Composite AV (Audio-Video) -Kabel	Durchschleifkabel (DTV)
HDMI-Kabel (Optional)*	Support-CD (Benutzerhandbuch)	Schnellstartanleitung



* Einige Teile im Lieferumfang sind von der Verkaufsregion abhängig.

Kennenlernen Ihres O!PLAY TV PRO

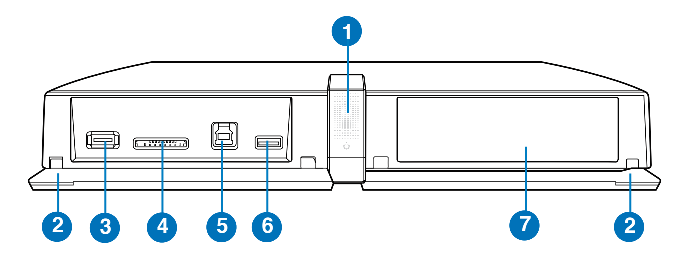
Systemanforderungen

- High-Definition TV (HDTV), Standard TV oder HDMI-Monitor
- Datenträger (USB-Flashlaufwerk / USB-Festplatte)
- Speicherkarten (SD/MMC/MS/xD)



- Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, um Ihren O!PLAY TV PRO mit einem HDTV- oder HDMI-Monitor zu verbinden.
- Benutzen Sie das mitgelieferte Composite AV-Kabel, um Ihren O!PLAY TV PRO mit einem Standard TV-Gerät zu verbinden.

Frontseite





LED-Anzeigen und Ein-/Ausschalter

Drücken Sie diese Taste, um den O!PLAY TV PRO ein- oder auszuschalten. Diese LEDs zeigen den Status Ihres O!PLAY TV PRO an.

LED	Status	Beschreibung
Power (Strom)	AUS	Gerät ist ausgeschaltet.
	Orange	Gerät im Standbymodus.
	Blau	Gerät ist eingeschaltet.

2 **Frontabdeckung**

Drücken Sie auf die Abdeckung, um diese zu öffnen.

3 **USB 2.0-Anschluss**

Der Anschluss verbindet den O!Play TV PRO mit einem USB 2.0-Gerät.

4 **SD-/MMC-/MS-/xD-Kombispeicherkratensteckplatz**

Schließen Sie eine SD-/MMC-/MS-/xD-Karte an diesen Steckplatz an.

5	**USB 3.0-PC-Verbindung** Benutzen Sie das mitgelieferte USB 3.0-Kabel, um Ihren O!PLAY TV PRO mit Ihrten Computer zu verbinden. Wenn Sie eine Festplatte installiert haben, wird Ihr O!PLAY TV PRO als Wechseldatenträger erkannt.
6	**USB 3.0-Anschluss** Hier können Sie ein USB 3.0-/USB 2.0-Gerät anschließen.
7	**Festplattenschacht** Drücken Sie auf die Taste, um den Festplattenschacht zu öffnen und eine 3,5ÄÄ-Festplatte zu installieren.



Für mehr Details beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt **Installieren einer Festplatte**.

Rückseite

1	**Digitale Audioausgabe (COAXIAL)** Schließen Sie ein koaxiales Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem externen Hi-Fi Audiosystem zu verbinden.
2	**Digitale Audioausgabe (OPTICAL)** Schließen Sie ein optisches Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem externen Hi-Fi Audiosystem zu verbinden.
3	**Analoge Videoausgabe** Schließen Sie ein Composite-Kabel an, um das Gerät mit einem Fernseher oder anderen Videogeräten zu verbinden.
4	**Analoge Audioausgabe** Diese Buchsen sind für den Anschluss von TV-/Audiogeräten vorgesehen.
5	**Component-Ausgabe** Schließen Sie ein YPbPr-Videokabel an, um mit einem Fernseher oder Monitor zu verbinden.
6	**LAN-Anschluss** Verbindet mit einem lokalen Netzwerk (LAN) durch ein Netzwerkhub. **Analoge**
7	**HDMI-Anschluss** Schließen Sie ein HDMI-Kabel an diesen Anschluss an, um mit einem High-Definition Multimedia Interface (HDMI)-Gerät zu verbinden.
8	**RF-in-Anschluss (DVBT-Antenneneingang)** Hier können Sie die mitgelieferte Antenne anschließen.



Wenn Sie das Durchschleifkabel benutzen, brauchen Sie das Antennenkabel nicht zusätzlich anzuschließen.



9	**RF-out-Anschluss (DVBT Antennenausgang)** Schließen Sie hier das eine Ende des Durchschleifkabels an und das andere Ende am RF-in-Anschluss Ihres TV-Gerätes.
10	**Stromeingang** Schließen Sie hier das Netzteil an.
11	**USB 2.0-Anschluss** Hier können Sie ein USB 2.0-Gerät anschließen.

Fernbedienung



Sie können die Fernbedienung benutzen, um den O!PLAY TV PRO ein/aus zu schalten, durch die Menüs zu navigieren und Mediendateien zum Ansehen, Anhören oder Abspielen auszuwählen.

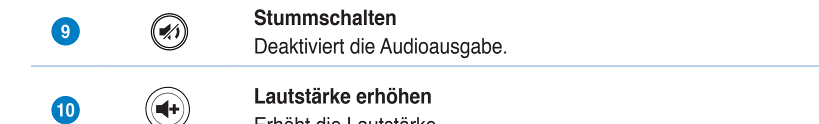
1 Information	32 Ein/Aus
2 Audio	31 Auswerfen
3 Untertitel	30 Virtuelle Tastatursprache
4 Zifferntasten	29 Home
5 Freigabe	28 Optionen
6 Return	27 Vergrößern
7 Menü	26 DTV
8 Navigations-/ OK-Tasten	25 TV-Programmführer
9 Stummschalten	24 Wiedergabe/Pause
10 Lautstärke erhöhen	23 Vorspulen
11 Lautstärke verringern	22 Vor
12 Zufällige Wiedergabe	21 Stopp
13 Aufnahme	20 Blaue Taste
14 Zurückspulen	19 Gelbe Taste
15 Zeitlupe	
16 Rote Taste	
17 Zurück	
18 Grüne Taste	

1		**Information** Informationen über Film, Video, Musik oder digitale TV-Sendungen und die Timeshift-Aunahmeleiste anzeigen.
2		**Audio** Tonspurauswahl bei Dateien auf Festplatten/USB/Optischen
3		**Untertitel** Konfiguration der Untertitel, z.B. Position, Größe, Zeit, Sprache und Farbe.
4	**Zifferntasten** Mit den Zifferntasten können Sie direkt auf Ihren Lieblings-TV-Sender zugreifen.	
5		**Freigabe** Hier können Sie Fotos, Musikdateien, Videos und Ihre Medienaufzeichnungen auf Facebook und Youtub freigeben.
6		**Return** Zurück zum vorherigen Bildschirm.
7	Menu	**Menu** Menü anzeigen.

8

Navigation/OK-Tasten

	Drücken Sie auf/ab, um sich durch die Menüleiste in einem Untermenü zu bewegen. Drücken Sie auf/ab, um einen numerischen Wert zu verringern/erhöhen.
	Drücken Sie links/rechts, um sich durch die Hauptmenüs auf dem Startbildschirm zu bewegen. Drücken Sie links/rechts, um sich durch die Elemente in Untermenüs zu bewegen.
OK	Drücken Sie auf OK, um eine Auswahl zu bestätigen.



9		**Stummschalten** Deaktiviert die Audioausgabe.
10		**Lautstärke erhöhen** Erhöht die Lautstärke.

		**Lautstärke verringern** Senkt die Lautstärke.
		**Zufällige Wiedergabe** Gruppiert alle Musikdateien auf dem Datenträger und spielt sie in zufälliger Reihenfolge ab.
		**Aufnahme** Hier können Sie eine TV-Sendung aufzeichnen.
		**Zurückspulen** Spult die Mediendatei zurück.
		**Zeitlupe** Hier können Sie die Wiedergabe des gerade laufenden Filmes in Zeitlupe ablaufen lassen. Erneutes Drücken dieser Taste führt die Wiedergabe in normaler Geschwindigkeit fort.
		**Rote Taste** Dies ist eine Funktionstaste.
		**Zurück** Springt zur vorherigen Mediendatei
		**Grüne Taste** Dies ist eine Funktionstaste.
		**Gelbe Taste** **Dies ist eine Funktionstaste.**
		**Glaue Taste** **Dies ist eine Funktionstaste.**
		**Stopp** Stoppt die Wiedergabe
		**Vor** Springt zur nächsten Mediendatei
		**Vorspulen** Spult die Mediendatei vor.
		**Wiedergabe / Pause** Schaltet zwischen Wiedergabe und Pause.

		**TV-Programmführer** Elektronischen TV-Programmführer anzeigen.
		DTV DTV-Funktion starten.
27		**Vergrößern** Vergrößert den Bildschirmausschnitt.
		**Optionen** Anzeigen und auswählen von Untermenüfunktionen.
		**Home** Zeigt das Hauptmenü an.
		**Ziffern- oder Buchstabentastataur** Umschalten zwischen Ziffern oder virtueller Buchstabentastetur.
		**Auswerfen** Zum auswerfen des Datenträgers aus dem externen optischen Laufwerk.
		**Ein/Aus** Schaltet den Media-Player ein oder aus.

Getting your O!PLAY TV PRO ready



Falls Sie eine Inanspruchnahme der Garantie für Ihren Media Player beabsichtigen, sollten Sie es in der Originalverpackung rücksenden, um einen besseren Schutz Ihres Produkts während der Zulieferung zu gewährleisten. Falls das Produkt aufgrund ungeeigneter Verpackung beschädigt wird, kann ASUS keine durch ungeeignete Verpackung beschädigte Teile erstatten oder ersetzeng.

Installieren der Festplatte

Sie können in Ihren O!Play TV PRO eine 3.5”-Festplatte installieren.

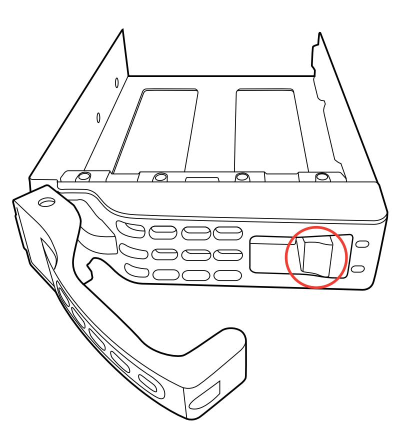


- Das Festplattenlaufwerk muss separat erworben werden.
- Falls Sie eine neue Festplatte in Ihren O!PLAY TV PRO installieren, wird Sie eine Nachricht zum Formatieren der Festplatte auffordern. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Formatierungsprozess abzuschließen. Unplanmäßiges abschalten führt beim nächsten hochfahren zu längerer Startzeit und längerer Laufwerksprüfung. Der Prüfungsprozess kann, je nach Festplattenkapazität, einige Minuten in Anspruch nehmen.
- Falls Sie alle Daten auf Ihrer gebrauchten Festplatte löschen möchten, gehen Sie zu Setup > System und klicken Sie auf Festplatte Formatieren.
- Falls Sie das Festplattenlaufwerk wieder prüfen möchten, folgen Sie einer der nachstehenden Anweisungen:
  - Gehen Sie zu Setup > System > Scan Storage und Klicken Sie auf EIN.
  - Gehen Sie zu Setup > System > Scan Storage > Datenträger erneut durchsuchen.
- ASUS haftet nicht für Schäden/Fehlfunktionen, die durch unsachgemäße Installation der Festplatte entstanden sind.
- ASUS haftet nicht für Datenverluste oder deren Wiederherstellung.



- Schieben Sie die Festplatte nicht mit Gewalt in den Schacht. Falls die Installation sich nicht leicht durchführen lässt, können die SATA-Anschlüsse im Schacht Schaden nehmen.
- Sichern Sie wichtige Dateien oder Ordner regelmäßig, um mögliche Datenverluste durch Laufwerkabstürze zu vermeiden.
- Schützen Sie das Laufwerk vor Überhitzung, besonders nach längeren/ intensiven Gebrauch.

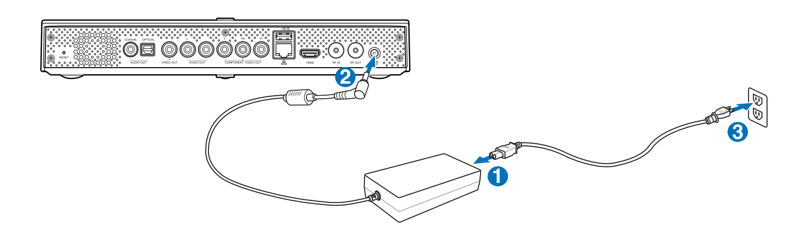
So installieren Sie ein Festplattenlaufwerk:



1. Drücken Sie auf die Schachtabdeckung, um den Festplatteneinschub zu entsperren.
2. Montieren Sie die Festplatte auf die vorgesehene Halterung und sichern Sie sie mit vier Schrauben.
3. Drücken Sie die Schachtabdeckung wieder zurück, um die Festplatte zu sichern.

Benutzen des O!PLAY TV PRO

Anschluss des Stromversorgungskabels



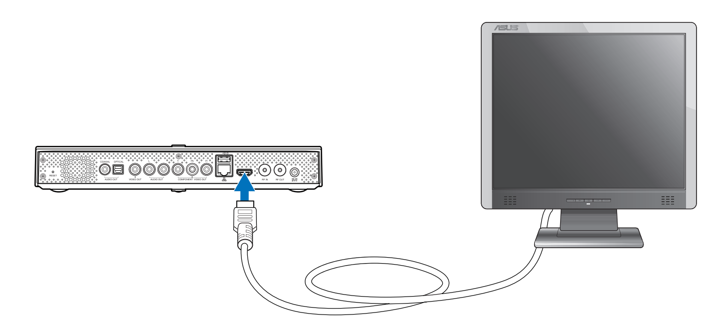
So schließen Sie das Netzteil an:

1. Stecken Sie das Netzteil in die Stromversorgungsbuchse an der Rückseite Ihres O!Play TV PRO.
2. Verbinden Sie das Netzteil mit einer Steckdose.

Anschließen von Geräten an Ihren O!PLAY TV PRO

So verbinden Sie Geräte mit Ihrem O!PLAY TV PRO:

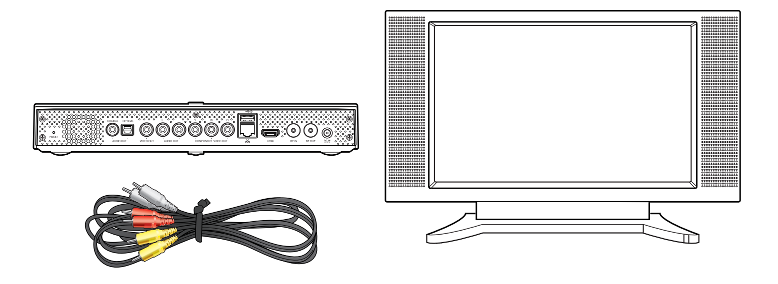
1. Sie können über folgende zwei Methoden ein Anzeigegerät an Ihren O!PLAY TV PRO anschließen:
   - Benutzen Sie ein HDMI-Kabel, um Ihren O!PLAY TV PRO mit einem HDTV oder HDMI-Monitor zu verbinden.



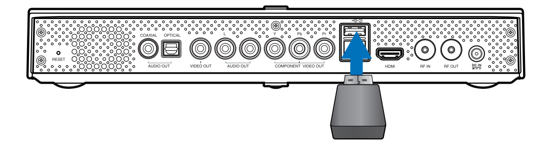


Abhängig von der Verkaufsregion muss das HDMI-Kabel eventuell separat erworben werden.

- Benutzen Sie das mitgelieferte Composite-AV-Kabel, um Ihren O!PLAY TV PRO mit einen Standard-TV-Gerät zu verbinden.



2. Zum Verbinden eines Speichermediums oder Speicherkarte mit Ihrem O!PLAY TV PRO, folgen Sie einer der folgenenden Vorgehensweisen:
    - Stecken Sie einen USB-Datenträger, z.B. mobile Festplatte oder USB-Flash-Disk in den USB-Anschluss oder den USB-Anschluss an der Vorderseite Ihres O!PLAY TV PRO.





Sie können auch eine Festplatte im Festplattenschacht installieren. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Installieren einer Festplatte**.

- Stecken Sie eine Speicherkarte wie SD/MMC/MS/xD in den entsprechenden Kartensteckplatz auf der Vorderseite Ihres O!PLAY TV PRO.

3. Benutzen Sie ein Audiokabel, um Ihr Audiosystem mit Ihren O!PLAY TV PRO zu verbinden.

Einrichten Ihres O!PLAY TV PRO für digitales Streaming

Mit Ihren O!PLAY TV PRO können Sie digitale Audio- und Videoinhalte (DBTV) im MPEG-Format auf Ihr TV-Gerät streamen



Bevor Sie die Streaming-Funktion Ihres O!PLAY TV PRO benutzen, vergewissern Sie sich, dass Ihre lokalen TV-Sender DVB-T-Signale zur Verfügung stellen.

So richten Sie Ihren O!PLAY TV PRO für digitales Streaming ein:

1. Schließen Sie ein HDMI-Kabel an Ihren HDTV- oder ein Composite-AV-Kabel an Ihren Standard-TV-Gerät an.
2. Verbinden Sie das Antennenkabel mit Ihren RF-in-Anschluss am O!PLAY TV PRO.
3. Verbinden Sie ein Ende des Durchschleifkabels mit dem Antennenausgang (RF-out) Ihres O!PLAY TV PROs und das andere Ende mit dem Antenneneingang (RF-in) Ihres HDTVs oder Standard-TVs.



- Abhängig von der Verkaufsregion muss das Antennenkabel oder Durchschleifkabel eventuell gesondert erworben werden.
- Für Details zum Streaming digitaler TV-Sendungen beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Streaming digitaler TV-Sendungen** in Kapitel 3.

Erstes Starten

Wenn Sie Ihren O!PLAY TV PRO zum ersten Mal starten, wird eine Reihe von Fenstern angezeigt, die Sie durch die Konfiguration der Grundeinstellungen Ihres O!PLAY TV PRO führen.

So starten Sie das Gerät zum ersten Mal:

1. Schalten Sie Ihren O!PLAY TV PRO und Ihr HDTV-, TV- oder HDMI-Gerät ein.
   - Wenn Sie ein HDTV- oder Standard TV-Gerät benutzen, stellen Sie Ihr HDTV/TV auf Videomodus ein.
   - Wenn Sie einen HDMI-Monitor benutzen, vergewissern Sie sich, dass die Auflösung des Monitors auf HDMI eingestellt ist.
2. Es erscheint der Einstellungsassistent. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um den Vorgang abzuschließen.



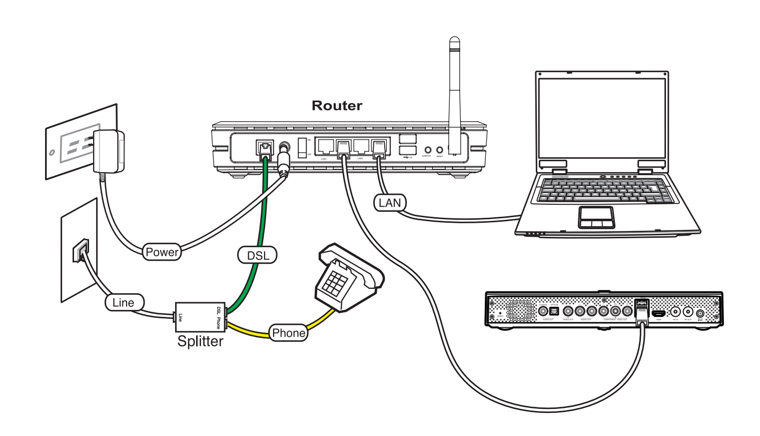
- Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem HDMI-Monitor gelieferte Handbuch.
- Benutzen Sie die Fernbedienung, um auf dem Bildschirm zu navigieren.

Kapitel 2

Netzwerkeinrichtung

Kabelverbindung

Verwenden Sie ein RJ-45-Kabel, um Ihren O!PLAY TV PRO mit einem Heimnetzwerk oder Lokalen Netzwerk (LAN) zu verbinden.



So verbinden Sie sich mit einem Netzwerk:

1. Verbinden Sie ein ende des RJ-45-Kabels mit dem LAN-Anschluss an der Rückseite Ihres O!PLAY TV PRO und das andere Ende mit dem LAN-Anschluss des Routers.
2. Verbinden Sie Ihren Computer und andere notwendigen Geräte mit Ihrem Router.



Beziehen Sie sich auf das zusammen mit Ihrem Router gelieferte Handbuch.

3. Verbinden Sie alle notwendigen Geräte mit Ihrem O!PLAY TV PRO.



Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Anschließen von Geräten an Ihren O!PLAY TV PRO** in Kapitel 1.

4. Drücken Sie im Startbildschirm auf die Tasten links/rechts / um zu **Einrichtung** zu navigieren und drücken Sie dann auf .



5. Wählen Sie **Netzwerk > LAN-Einstellungen** und drücken Sie dann auf .
6. Wählen Sie entweder **DHCP IP (AUTO)** oder **FIX IP (MANUAL)** als Ihre Einstellungsart aus:
   - Wenn Sie **DHCP IP (AUTO)** auswählen, vergibt der DHCP-Server für Ihren Media Player automatisch eine IP-Adresse.
   - Wenn Sie **FIX IP (MANUAL)** auswählen, geben Sie die **IP-Adresse** und **Subnetzmaske** manuell ein.



- Benutzen Sie die Tasten auf/ab / , um einen numerischen Wert zu verringern/vergrößern.
- Benutzen Sie die Tasten links/rechts / , um zu anderen Elementen im Menü zu navigieren.



- Sie können folgende Standardeinstellungen für eine feste IP-Adresse und Subnetzmaske verwenden:
  - IP-Adresse: 192.168.0.2
  - Subnetzmaske: 255.255.255.0
- Sie können eine IP-Adresse und Subnetzmaske von Ihrem Internetdienstanbieter (ISP) beziehen.
- Wenn Sie nicht auf Ihr Netzwerk zugreifen können, kontaktieren Sie bitte Ihren netzwerkadministrator.
- Wenn Sie auf freigegebene Dateien zugreifen wollen, vergewissern Sie sich, dass die Dateien des Computers im Netzwerk freigegeben sind. Für mehr Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk Freigeben** in diesem Kapitel.

7. Bei der Bestätigungsmeldung drücken Sie auf OK, um die Einstellungen zu speichern oder auf ABBRECHEN, um die Einstellungen zu verwerfen.
8. Sie können die IP-Einstellungen Ihres Computers manuell konfigurieren.



Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Konfigurieren der Netzwerk-Clients** in diesem Kapitel.

Drahtlosverbindung

Drahtloser Dateizugriff

So können Sie drahtlos auf Dateien zugreifen:

1. Verbinden Sie alle für eine Drahtlosverbindung notwendigen Geräte. Setzen Sie das drahtlose Netzwerk zu Ad-Hoc-Modus.



- Für Details beziehen Sie sich auf die Ihrem drahtlosen Router beigelegte Dokumentation.
- Um eine Drahtlosverbindung einzurichten, benötigt Ihr Computer evtl. IEEE 802.11b/g/n WLAN-Adapter/Karte.
- Bei einigen Computern ist die Drahtlosfunktion bereits vorhanden. Bitte beziehen Sie sich auf die mit Ihrem Computer gelieferte Dokumentation.

2. Sie sollten die IP-Einstellungen Ihres Computers evtl. konfigurieren.



- Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Konfigurieren der Netzwerk-Clients** in diesem Kapitel.
- Sie können folgende IP-Standardeinstellungen verwenden:
- IP-Adresse: 192.168.59.xxx xxx kann mit einer Zahl zwischen 2 und 254 belegt werden. Die IP-Adresse darf nicht schon von einen anderen Gerät verwendet werden.
- Subnetzmaske: 255.255.255.0 (die gleiche wie O!PLAY TV PRO)

3. Vergessen Sie nicht, dass der Ordner mit den Dateien, auf die Sie zugreifen möchten, freigegeben sein sollte.



Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Dateien im Netzwerk freigeben** in diesem Kapitel.

Verbindung mit einem Drahtlosen Lokalen Netzwerk (WLAN)

So verbinden Sie sich mit einem Drahtlosen Lokalen Netzwerk (WLAN):

1. Folgen Sie den Schritten 2-5 in Abschnitt **Verbindung mit einem Heimnetzwerk**.
2. Wählen Sie Infrastructure (AP) (Infrastruktur (AP)) als den Verbindungsmodus und drücken sie OK. Ihr O!PLAY TV PRO sucht nach drahtlosen Zugriffspunkten.
3. Wählen Sie in der Liste den Zugriffspunkt, mit dem Sie sich verbinden möchten. Drücken sie OK.
4. Warten Sie, bis der O!PLAY TV PRO sich mit dem gewünschten Zugriffspunkt verbunden hat.
5. Nachdem eine drahtlose Verbindung erfolgreich erstellt wurde, wird die IP-Adresse des gewählten Zugriffspunkts im Netzwerkmenü angezeigt.
6. Sie können nun auf freigebebene Dateiordner eines Netzwerkcomputers zugreifen.

Konfigurieren der Netzwerk-Clients

Einstellen einer IP-Adresse für einen kabelgebundenen oder drahtlosen Client

1. Um auf den O!PLAY TV PRO zuzugreifen, müssen Ihre kabelgebundene und drahtlose Clients oder Computer die richtigen TCP/IP-Einstellungen haben. Die IP-Adressen Ihres O!PLAY TV PROs und Clients sollten sich in der gleichen Arbeitsgruppe und im gleichen Subnetz befinden.
2. Folgen Sie den entsprechenden Anweisungen je nach dem Betriebssystem Ihres Computers.

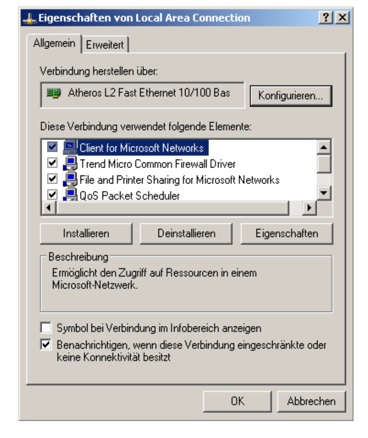


Sie können folgende IP-Standardeinstellungen verwenden:

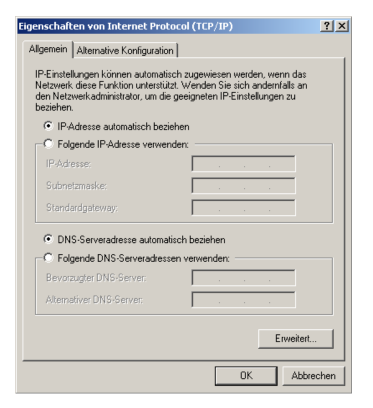
- IP-Adresse: 192.168.0.xxx (für kabelgebundene Computer) oder 192.168.59.xxx (für drahtlose Computer)
  xxx kann mit einer Zahl zwischen 2 und 254 belegt werden. Die IP-Adresse darf nicht schon von einen anderen Gerät verwendet werden.
- Subnetzmaske: 255.255.255.0 (die gleiche wie O!PLAY TV PRO)

Windows® XP

1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Netzwerkverbindungen**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie **Internet Protocol (TCP/IP)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.

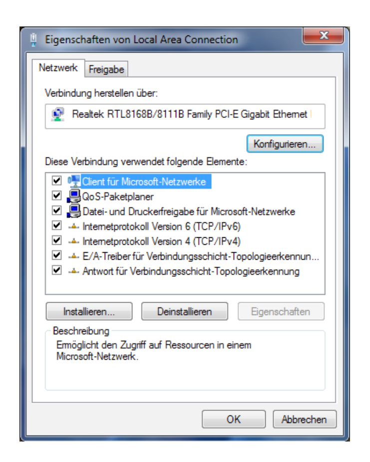


3. Wählen Sie **Folgende IP-Adresse verwenden:** und geben Sie die **IP-Adresse** und **Subnetzmaske** ein.
4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.

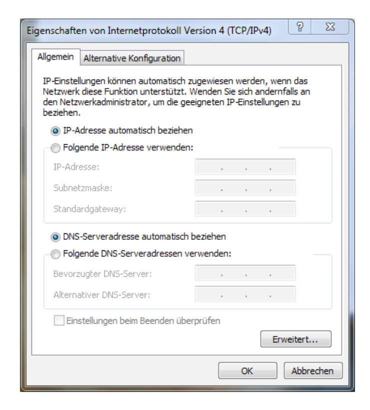


Windows® Vista

1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Freigabecenter**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.

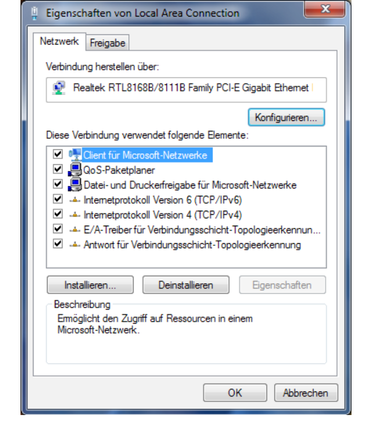


3. Wählen Sie **IP-Adresse automatisch beziehen** , falls die IP-Einstellungen automatisch erkannt werden sollen.
4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.

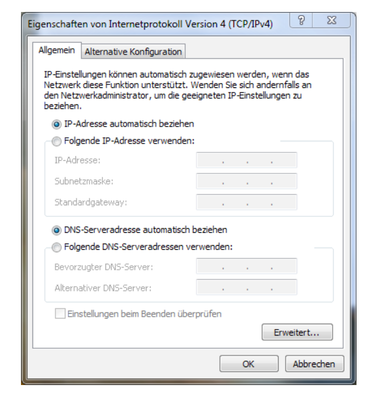


Windows® 7

1. Klicken Sie auf **Start** > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet** > **Netzwerk und Freigabecenter**. Rechtsklicken Sie auf **Local Area Connection** und dann auf **Eigenschaften**.
2. Wählen Sie **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)** und klicken Sie dann auf **Eigenschaften**.



3. Wählen Sie **IP-Adresse automatisch beziehen** , falls die IP-Einstellungen automatisch erkannt werden sollen.
4. Klicken Sie auf **OK**, wenn Sie fertig sind.

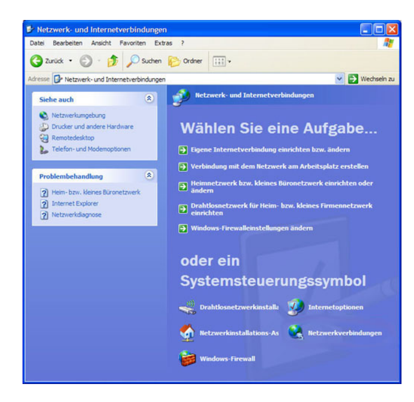


Dateien im Netzwerk freigeben

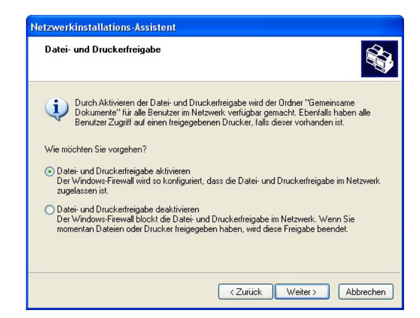
Dateien unter Windows® XP freigeben

So konfigurieren Sie Ihren Computer, um Ordner freizugeben:

1. Klicken Sie auf **Start > Systemsteuerung** > **Netzwerk- und Internetverbindungen > Netzwerkinstallations-Assistent.**

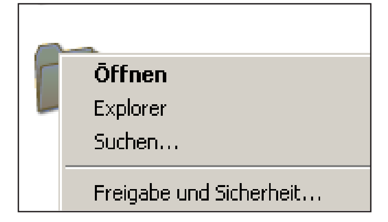


2. Wählen Sie **Datei- und Druckerfreigabe aktivieren**.
3. Wenn abgeschlossen, drücken Sie auf **Fertigstellen**.



So geben Sie Dateien unter Windows® XP frei:

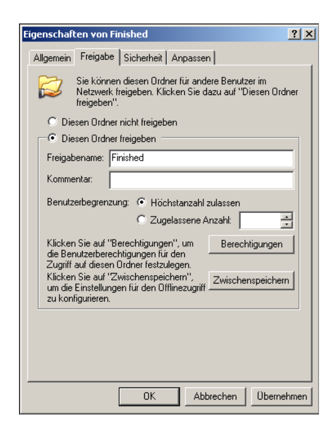
1. Wählen Sie auf Ihren Computer den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie freigeben wollen.
2. Rechtsklicken Sie auf den gewählten Ordner und wählen Sie **Freigabe und Sicherheit**.



3. Markieren Sie **Diesen Ordner freigeben**.

   Wenn Sie Rechte für Netzwerkbenutzer einstellen wollen klicken Sie auf **Berechtigungen**. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

4. Ein Handsymbol am Ordner zeigt an, das der Inhalt des Ordners im Netzwerk freigegeben ist.



Dateien unter Windows® Vista freigeben

In Windows® Vista können Sie Dateien auf die folgenden beiden Arten freigeben:

- Dateien eines Ordners auf Ihren Computer freigeben.
- Dateien vom öffentlichen Ordner freigeben.

Dateien eines Ordner auf Ihren Computer freigeben

So geben Sie Dateien in einen Ordner auf Ihren Computer frei:

1. Wählen Sie den Ordner, der die Dateien enthält, die Sie freigeben wollen.
2. Rechtsklicken Sie auf den Ordner und wählen Sie **Freigabe**.
3. Auf dem **Dateifreigabebildschirm** wählen Sie in der Liste die Netzwerkbenutzer denen Sie den Zurgriff auf die Dateien erlauben wollen und klicken dann auf **Hinzufügen**.
4. Um Berechtigungen für die Netzwerkbenutzer einzustellen, wählen Sie in der Liste einen entsprechenden **Berechtigungslevel**:
   - **Reader (Leser)**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer nur Lesezugriff auf die freigegebenen Dateien erlauben wollen. Der Benutzer kann keine Dateien hinzufügen, ändern oder löschen.
   - **Contributor (Mitwirkender)**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer erlauben wollen freigegebene Dateien anzuzeigen und hinzuzufügen. Der Benutzer kann nur Dateien ändern oder löschen die er selbst freigegeben hat.
   - **Co-owner (Mitbesitzer)**: Wählen Sie diese Option, wenn Sie den Benutzer erlauben wollen freigegebene Dateien anzuzeigen, hinzuzufügen, zu ändern oder zu löschen.
5. Klicken Sie auf **Freigabe**, wenn Sie fertig sind.

Freigeben von Dateien im öffentlichen Ordner

Im öffentlichen Ordner können Sie Ihre Dateien mit anderen Benutzern Ihres Computer oder im Netzwerk gemeinsam benutzen.

So geben Sie Dateien im öffentlichen Ordner frei:

1. Klicken Sie auf > **Dokumente**.
2. Klicken Sie in der linken Spalte auf **Favoriten** und dann auf **Öffentlich**. Legen Sie die gewünschten Dateien, die Sie freigeben wollen, im öffentlichen Ordner ab.



Um den Zurgriff auf die Dateien und Ordner im öffentlichen Ordner zu beschränken beziehen Sie sich auf die folgenden Abschnitte.

So beschränken Sie den Zugriff auf den öffentlichen Ordner:

Sie können für die Freigabefunktion den Passwortschutz einschalten, um den Zugriff auf den öffentlichen Ordner auf Benutzer mit einen Benutzerkonto inklusive Passwort auf Ihren Computer zu beschränken.

1. Klicken Sie auf > **Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet** > **Netzwerk und Freigabecenter**, um das Netzwerk und Freigabecenter zu öffnen.
2. Wählen Sie in der Liste **Passwortgeschützte Freigabe** die Option **Passwortgeschützte Freigabe einschalten**.
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

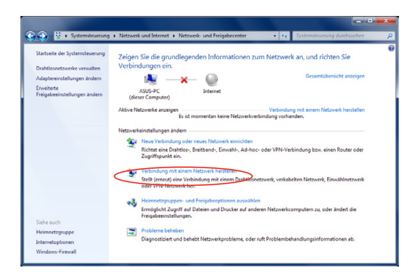
So stellen Sie Benutzerlevel für den öffentlichen Ordner ein:

1. Klicken Sie auf > **Systemsteuerung > Netzwerk und Internet > Netzwerk und Freigabecenter**, um das Netzwerk und Freigabecenter zu öffnen.
2. Wählen Sie in der **Freigabe öffentlicher Ordner** eine der folgenden drei Optionen:
   - **Freigabe einschalten, so dass jeder mit Netzwerkzugriff die Dateien öffnen kann**
   - **Freigabe einschalten, so dass jeder mit Netzwerkzugriff die Dateien öffnen, ändern und erstellen kann**
   - **Freigabe ausschalten (Benutzer die an diesen Computer angemeldet sind können noch auf diesen Ordner zugreifen)**
3. Klicken Sie auf **Übernehmen**, wenn Sie fertig sind.

Dateien unter Windows® 7 freigeben

So konfigurieren Sie Ihren Computer, um Ordner freizugeben:

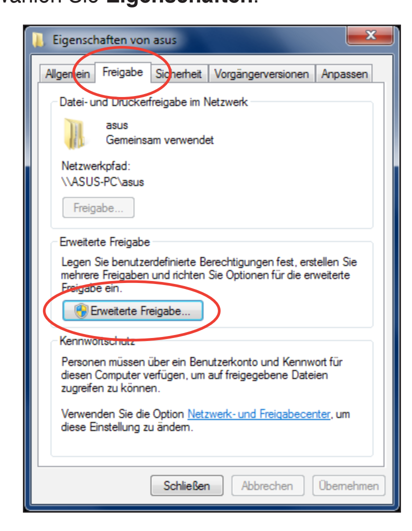
1. Klicken Sie auf **Start > Systemsteuerung** > **Netzwerk und Internet > Netzwerk- und Freigabecenter > Heimnetzgruppen- und Freigabeoptionen auswählen > Erweiterte Freigabeeinstellungen ändern...**.



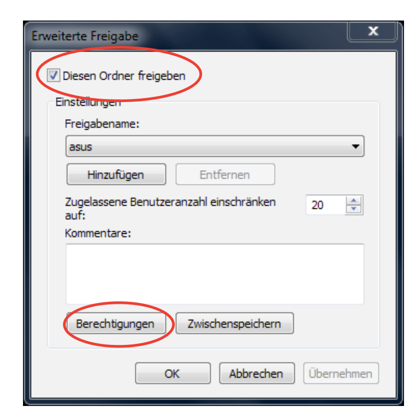
2. Stellen Sie sicher, dass die folgenden Einstellungen richtig gewählt werden:
   Netzwerkerkennung ausschalten
   Datei- und Druckerfreigabe aktivieren
   Das Medienstreaming ist deaktiviert
   Die Verwaltung der Heimnetzgruppen-Verbindungen ermöglichen (empfohlen)

So geben Sie Dateien unter Windows® 7 frei:

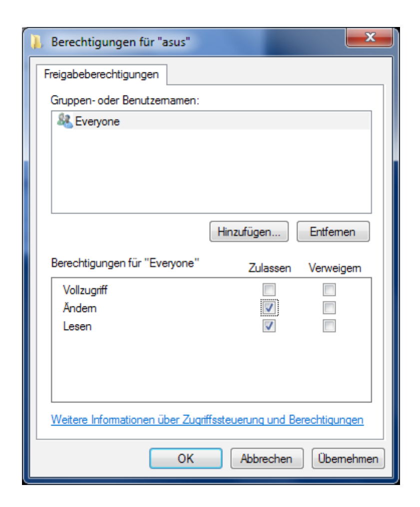
1. Wählen Sie auf Ihren Computer den Ordner, der freigegeben werden soll.
2. Rechtsklicken Sie den Ordner und wählen Sie **Eigenschaften**.
3. Klicken Sie auf die Auswahl **Freigabe** > **Erweiterte Freigabe...**.



4. Aktivieren Sie **Diesen Ordner freigeben** und klicken Sie auf **Berechtigungen**.



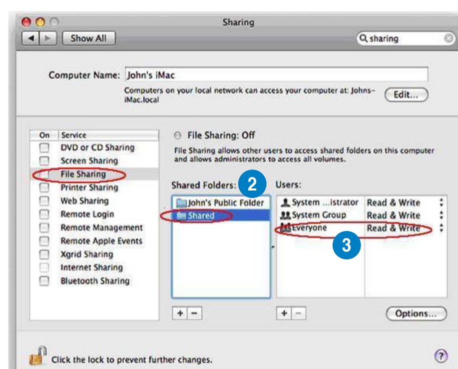
5. Wählen Sie den Netzwerknutzer, der Zugriff erhalten soll und wählen Sie die zu vergebenden Zugriffsrechte.



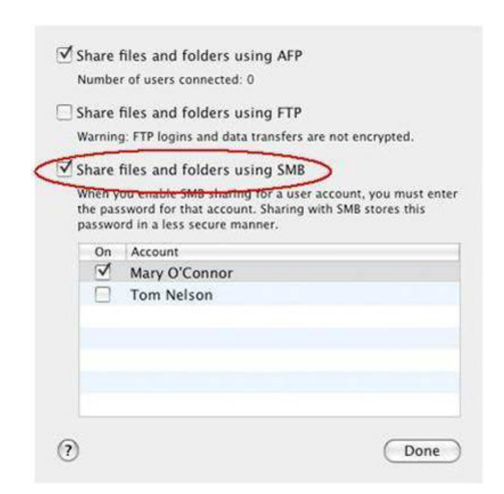
Dateien unter Mac OS X 10.5.xx freigeben

So geben Sie Dateien unter Mac frei:

1. Wählen Sie das **Apple** Menü > **Systemeinstellungen**. Klicken Sie auf **Freigaben**.



2. Klicken Sie das + Symbol, um die verfügbaren Ordner anzuzeigen. Navigieren Sie zum Ordner, den Sie freigeben möchten.
3. Fügen Sie die Gruppe Everyone/Alle zu.
4. Wiederholen Sie Schritte 2-3 für andere Ordner.
5. Wenn abgeschlossen, klicken Sie **Optionen...**
6. Aktivieren Sie **Dateien und Ordner über SMB (Windows) freigeben** und klicken Sie auf **Fertig**.



Dateien unter Linux freigeben

So geben Sie Dateien unter Linux frei:

1. Wählen Sie auf Ihrem Computer den Ordner, der die freizugebenden Dateien enthält.
2. Rechtsklicken Sie den Ordner und wählen Sie **Sharing (Freigabe) > Windows Sharing (Windows Freigabe)**.
3. In der Freigabeauswahl **Windows** wählen Sie folgende Elemente: **Share this item and its contents (Diesen Ort und seine Inhalte freigeben)**, **Allow all users (Alle Benutzer zulassen)** und **Share Enabled (Freigabe aktivieren)**.
4. Wenn abgeschlossen, klicken Sie auf **OK**. Ein Handsymbol erscheint auf dem Ordner, um auf die Freigabe dieses Ordners im Netzwerk hinzuweisen.

Kapitel 3

O!PLAY TV PRO verwenden

Der Startbildschirm

Der Startbildschirm enthält die folgende Auswahl: **Filme**, **Foto**, **Musik**, **Dateimanager** und **Einrichtung.**





Dateimanager erlaubt die Einsicht in alle Mediendateien auf Ihren Datenträgern.

Konfigurieren der O!PLAY TV PRO-Einstellungen

Konfigurieren der Systemeinstellungen

Im Menü für die Systemeinstellungen können Sie folgende Elemente konfigurieren **Menüsprache**, **Textcodierung** und andere Einstellungen.

So konfigurieren Sie die Systemeinstellungen:



1. Drücken Sie auf die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um durch die Einrichtung zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.
2. Drücken Sie im System-Tab auf die Tasten auf/ab △ / ▽, um diese Systemeinstellungen zu konfigurieren:
   - **Menüsprache**: Wählen Sie Ihre bevorzugte Menüprache aus den verfügbaren Optionen aus.
   - **Textcodierung**: Wählen Sie Ihr bevorzugtes Codierungsformat aus den verfügbaren Optionen aus.
   - **Zeit**: Konfigurieren Sie die Systemzeit manuell (via DTV) oder via Zeitzonenauswahl.
   - **Eingangsseite**: Konfigurieren Sie das Aussehen des Startbildschirm. Sie können dieses Element auf **Auto**, **DTV** oder **Home** setzen.

     Standardmäßig ist Ihr O!PLAY TV PRO automatisch auf die Anzeige des DTV-Bildschirms eingestellt. Wenn der DTV-Dienst nicht funktioniert wird der Home-Bildschirm als Startbildschirm angezeigt.
   - **R/RW Auto-Play**: Wählen Sie Ein, um die Inhalte einer externen USB-Festplatte automatisch abzuspielen.
   - **Bildschirmschoner**: Hier können Sie den Bildschirmschoner ein- oder ausschalten.
   - **Energie sparen**: Hier können Sie die Energiesparfunktion ein- oder ausschalten.
   - **Wiedergabe wieder aufnehmen**: Hier können Sie die Wiederaufnahmefunktion ein- oder aussschalten.
   - **Werkseinstellungen**: Hier können Sie das System auf die Werkseinstellungen zurücksetzen.



Das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen löscht alle Daten und vorgenommenen Einstellungen.

- **Datenträger scannen**: Hier können Sie die automatische Scan-Funktion einschalten, um interne und externe Datenträger zu scannen und ein Inhaltsverzeichnis anzulegen.
- **Formatieren**: Hier können Sie einen internen oder externen Datenträger formatieren.
- **HDD-Information**: Zeigt die Informationen zur Festplatte an.
- **System-LED**: Hier können Sie die System-LED ein- oder ausschalten.

3. Drücken Sie auf OK, um zu speichern oder auf ↩, um die vorgenommenen Einstellungen zu verwerfen.

Konfigurieren der Audioeinstellungen

Im Menü für die Audioeinstellungen können Sie die Audiomodi oder die Audioausgangseinstellungen für **Nachtmodus**, **HDMI-Ausgang**, **SPDIF-Ausgang**, **Surround Sounds** und **Lip Sync** konfigurieren.

So konfigurieren Sie die Audioeinstellungen:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm auf die Tasten ‹ / ›, um zu Einrichtung zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.
2. Gehen Sie zu Audio und rücken Sie dann auf die Tasten auf/ab ˄ / ˅, um eine dieser Einstellungen auszuwählen:



- **Nachtmodus**: Hier können Sie den Anchtmodus einstellen, wenn Sie nachts Musik hören und dabei andere nicht stören wollen.
- **HDMI-Ausgang**: Hier können Sie den Audioausgang eines externen HD-Anzeigegerätes konfigurieren.
- **SPDIF-Ausgang**: Konfigurieren der Einstellungen für S/PDIF-Audio-Receiver.
- **Surround Sounds**: Einstellungen für den Sorround-Sound-Effekt.
- **Lip Sync**: Hier können Sie die Lippensynchronisation auf Auto, Manuell oder Aus setzen.

3. Drücken ie die Taste rechts ›, um die Optionen für die ausgewählten Audioeinstellungen einzublenden.

Konfigurieren der Videoeinstellungen

Im Menü für die Videoeinstellungen können Sie die Videoeinstellungen für **Seitenverhältnis**, **TV-System**, **Video-Zoom**, **Digitale Rauschunterdrückung** und **1080P 24Hz** konfigurieren.

So konfigurieren Sie die Videoeinstellungen:



1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm auf die Tasten links/rechts, um zu Einrichtung zu navigieren / und drücken Sie dann auf .
2. Gehen Sie zu Video und drücken Sie auf die Tasten auf/ab / , um diese Videoeinstellungen zu konfigurieren:
   - **Seitenverhältnis**: Wählen Sie Ihr bevorzugtes Seitenverhältnis (Bildbreite zu Bildhöhe) für die externe Anzeige aus.
   - **TV-System**: Wählen Sie Ihr TV-System aus den verfügbaren Optionen aus.
   - **Video-Zoom**: Hier können Sie die Video-Vergrößerungsfunktion ein- oder ausschalten.
   - **Digitale Rauschunterdrückung**: Hier können Sie die digitale Rauschunterdrückung ein- oder ausschalten.
   - **1080P 24Hz**: Hier können Sie die 1080P 24Hz-Funktion ein- oder ausschalten.
3. Drücken Sie die Taste rechts , um die Optionen für Ihre ausgewählten Videoeinstellungen einzublenden.

Konfigurieren der digitalen TV- und Aufnahmeeinstellungen

Im Menü für digitales TV und Aufnahmeeinstellungen können Sie die Einstellungen **TV-Region, Kanalscan, Aufnahmegerät, Aufnahmepriorität** und **Timeshift konfigurieren**

So konfigurieren Sie die TV- und Aufnahmeeinstellungen:



1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm auf die Tasten links/rechts / , um zu Einrichtung > TV & REC zu navigieren und drücken Sie dann auf .

2. Drücken Sie auf die Tasten auf/ab ⏶ / ⏷, um die TV- und Aufnahmeeinstellungen zu konfigurieren:

- **TV-Region**: Wählen Sie das Land und die Region in der Liste aus, um nach verfügbaren TV-Sendern zu suchen.
- **Kanal-Scan**: Hier können Sie Ihren O!PLAY TV PRO einstellen, um automatisch oder manuell nach DTV-Sendern zu suchen.
- **Aufnahmegerät**: Wähle Sie die Festplatte als Standardgerät für Ihre Aufzeichnungen aus.
- **Aufnahmepriorität**: Hier können Sie die Aufnahmepriorität festlegen.
- **Timeshift**: Hier können Sie die digitele Sendung anhalten und im Hintergrund weiter aufnehmen.



Für mehr Details beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt **Streaming digitaler TV-Sendungen**.

Abspielen einer Videodatei

Videosteuertasten auf der Fernbedienung

Taste	Funktion
i	Musikdatei-Infos anzeigen.
Zurück	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
▶/II	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
◀◀	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
▶▶	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1). Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
■	Stoppt die Wiedergabe.
Option	Videowiedergabeeinstellungen konfigurieren.
Lautstärke +	Lautstärke vergrößern.
Lautstärke −	Lautstärke verringern.
I◀	Zur vorherigen Videodatei springen.
▶I	Zur nächsten Videodatei springen.
Stumm	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.

Abspielen einer Filmdatei

So spielen Sie eine Filmdatei ab:

1. Drücken Sie auf dem Startbildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu **Filme** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab △ / ▽, um die Videoquelle zu wählen und drücken Sie dann auf OK.



3. Finden Sie mit den Tasten auf/ab △ / ▽ den zum Abspielen gewünschten Film. Drücken Sie OK oder ▶/II, um abzuspielen. Sie können auch die Taste Optionen Option drücken, um ein Filmeffekt auszuwählen.

Musik abspielen

Musiksteuertasten auf Ihrer Fernbedienung

Taste	Funktion
i	Musikdatei-Infos anzeigen.
⮌	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
▶/II	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
◀◀	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
▶▶	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
■	Stoppt die Wiedergabe.
Option	Musik Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
🔈+	Lautstärke vergrößern.
🔈-	Lautstärke verringern.
I◀	Zur vorherigen Musikdatei springen.
▶I	Zur nächsten Musikdatei springen.
🔇	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.

Abspielen einer Musikdatei

So spielen Sie eine Musikdatei ab:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts / , um zu **Musik** zu navigieren und drücken Sie dann auf .



2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab / , um die Musikquelle zu wählen und drücken Sie dann auf .

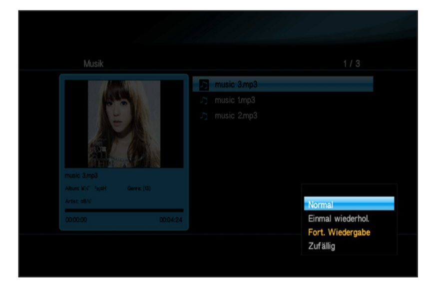
3. Finden Sie mit den Tasten auf/ab / die Musik, die Sie hören möchten. Drücken Sie oder , um abzuspielen.

Konfiguration der Audio Wiedergabeeinstellungen

Im Audio Wiedergabeeinstellungs-Menü können Sie Audio-Einstellungen wie **Repeat (Wiederholen)** und **Shuffle Loop (Zufällig)** konfigurieren.

So konfigurieren Sie die Audio Wiedergabeeinstellungen:

1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste , um das Audio Wiedergabeeinstellungs-Menü aufzurufen.



2. Drücken Sie die Tasten auf/ab / , um aus der folgenden Möglichkeiten zu wählen: **Repeat Off (Normal)**, **Repeat On (Wiederholen An)**, **Repeat All (Fort. Wiedergabe)** und **Shuffle Loop (Zufällig)**. Drücken Sie auf , um die Auswahl zu bestätigen.

Bilder anzeigen

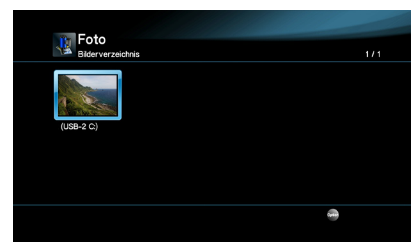
Bildsteuertasten auf Ihrer Fernbedienung

Taste	Funktion
i	Fotodatei-Infos anzeigen.
⮌	Zur vorherigen Anzeige zurückkehren.
▶/II	Zwischen Wiedergabe/Pause schalten.
◀◀	Zurückspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Rückspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
▶▶	Vorspulen. Das wiederholte Drücken dieser Taste ändert die Vorspulgeschwindigkeit auf x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 oder normale Geschwindigkeit (x1).
■	Stoppt die Wiedergabe.
Option	Foto Wiedergabeeinstellungen konfigurieren.
🔈+	Lautstärke vergrößern.
🔈–	Lautstärke verringern.
I◀	Zur vorherigen Fotodatei springen.
▶I	Zur nächsten Fotodatei springen.
🔇	Audio-Ausgabe deaktivieren/stummschalten.

Fotos anzeigen

So zeigen Sie Fotos an:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts / , um zu **Foto** zu navigieren und drücken Sie dann auf .
2. Benutzen Sie die Tasten auf/ab / oder links/rechts / , um die Bildquelle zu wählen und drücken Sie dann auf . Suchen Sie die Bilddatei, die Sie anzeigen wollen.



3. Drücken Sie auf , um die Bilder zu durchsuchen. Drücken Sie , um die Bilder in einer Diashow anzuzeigen.

Bilder im Diashow-Modus anzeigen

So betrachten Sie Bilder im Diashowmodus:

1. Wenn das ausgewählte Bild im Vollbildmodus betrachtet wird, drücken Sie auf der Fernbedienung auf , um die Diashow zu starten. Alle Bilder im gleichen Ordner werden der Reihe nach angezeigt.
2. Drücken Sie auf , um die Diashow anzuhalten.

   Drücken Sie oder , um zum Quellordner zurückzukehren.

Einstellen der Hintergrundmusik für die Diashow

So stellen Sie die Hintergrundmusik für eine Diashow ein:

1. Gehen Sie zu **Musik** und spielen Sie zuerst die Musikdatei ab, bevor Sie Bilder betrachten.
2. Drücken Sie auf , um zum Startmenü zurückzukehren und gehen Sie dann zu **Foto**, um die Diashow zu starten. Während der Diashow wird nun auch Musik abgespielt.

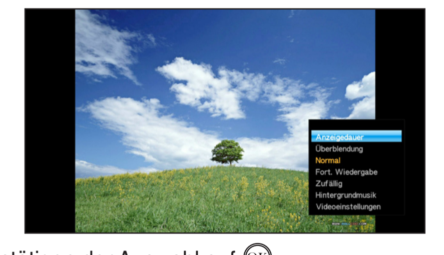


Vergewissern Sie sich, dass Sie auf drücken, anstatt auf , während Sie Musikdateien abspielen, sonst schlagen die Einstellungen für die Hintergrundmusik fehl.

Konfiguration der Diashow-Einstellungen

Die Bild-Diashow-Einstellungen ermöglichen Ihnen die Konfiguration der Bildeigenschaften wie Bilddrehung, Anzeigedauer, Überblendung (Übergangseffekt), Ken Burns Effekt, Fortwährende Wiedergabe und Zufallsschleife.

So konfigurieren Sie Diashow-Einstellungen:



1. Drücken Sie während der Wiedergabe auf Taste Option, um das Diashow-Einstellungsmenü aufzurufen.
2. Drücken Sie die Tasten auf/ab ▲ / ▼, um zu der gewünschten Funktion zu navigieren. Drücken Sie zum aufrufen des Untermenüs und bestätigen der Auswahl auf OK.
3. Navigieren Sie zur gewünschter Auswahl und drücken Sie zum speichern auf OK und zum abbrechen auf ↩.

Online-Medien-Übertragung (Streaming)

Ihr O!PLAY TV PRO bietet Dienste vieler Online Medien an, z. B. **Youtube Leanback**, **Youtube XL**, **Facebook, Acetrax**, **Dailymotion**, **Internet Radio**, **Flickr**, **Picasa**, **RSS News**, **Mediafly**, **Yahoo Stock**, **Weather**, **Podcast** und andere.



Die online Inhalte werden ständig zugefügt und aktualisiert. Besuchen Sie die ASUS-Webseite unter http://www.asus.com für die aktuellsten Infos.



- Vergewissern Sie sich, dass Ihr O!PLAY TV PRO mit dem Internet verbunden ist. Es kann auch vorkommen, dass die Netzwerkverbindung dekativiert wird, falls die Internetverbindung nicht normal oder blockiert ist.
- Vergewissern Sie sich, dass Ihr O!PLAY TV PRO über eine Kabel- oder Wireless-Verbindung mit dem Internet verbunden ist. Für mehr Details beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt **Verbinden mit einen Netzwerk** im Benutzerhandbuch auf der Support-CD.
- ASUS haftet nicht für die Einstellung oder Änderung des Angebotes von Online-Medien.

So streamen Sie Online-Medien:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm auf die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu Online Medien zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.
2. Verwenden Sie die 4 Navigationstasten (links, rechts, auf, ab), um den gewünschten Online-Mediendienst auszuwählen und drücken Sie dann auf OK.

Online-Streaming von Youtube Leanback

Ihr O!PLAY TV PRO gibt Ihnen Zugriff auf Youtube Leanback bei dem Sie ununterbrochenes Streaming von Vollbild-HD-Youtube-Inhalten auf Ihren extrernen HD-Anzeigegerät genießen können.

So streamen Sie von Youtube Leanback:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu **Online Medien** zu gelangen und drücken Sie dann auf OK.
2. Wählen Sie **Youtube Leanback** und drücken Sie dann auf OK.
3. Wählen Sie den gewünschten Youtube-Inhalt und drücken Sie dann auf OK.



Für mehr Details über Youtube Leanback beziehen Sie sich bitte auf Die Youtube-Hilfe unter **http://www.google.com/support/youtube/.**

Online-Streaming von Facebook

Ihr O!PLAY TV PRO gibt Ihnen Zugriff auf Facebook bei dem Sie Fotos und Videos von Facebook auf Ihr externes HD-Anzeigegerät übertragen können. Sie können außerdem Ihre aufggezeichneten Videos über den O!PLAY TV PRO in Ihren Facebook-Konto veröffentlichen.

So streamen Sie von Facebook:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu **Online Medien** zu gelangen und drücken Sie dann auf OK.
2. Wählen Sie **Facebook** und drücken Sie dann auf OK.
3. Melden Sie sich bei Ihren Facebook-Konto an. Nun können Sie Fotos und Videos aus Ihren Facebook-Konto auf Ihr externes HD-Anzeigegerät übertragen.



Wenn Sie noch kein Facebook-Konto besitzen können Sie auf der Facebook-Webseite unter **http://www.facebook.com** kostenlos ein Konto erstellen.

Online-Streaming von Acetrax

Ihr O!PLAY TV PRO gibt Ihnen Zugriff auf Acetrax bei dem Sie geliehene und gekaufte Videos auf Ihr externes HD-Anzeigegerät übertragen können.

So streamen Sie von Acetrax:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu **Online Medien** zu gelangen und drücken Sie dann auf OK.
2. Wählen Sie **Acetrax** und drücken Sie dann auf OK.
3. Melden Sie sich bei Ihren Acetrax-Konto an. Nun können Sie geliehene oder gekaufte Videos aus Ihren Acetrax-Konto auf Ihr externes HD-Anzeigegerät übertragen.



Acetrax stellt registrierten Kunden in einigen europäischen Ländern (z. B. Großbritannien, Österreich, Irland, Italien, Frankreich, Deutschland, Lichtenstein und Schweiz) Filme zum Ausleihen oder Kauf zur Verfügung.



Wenn Sie noch kein Acetrax-Konto besitzen können Sie auf der Acetrax-Webseite unter **http://www.acetrax.com** ein Konto erstellen.

Online-Streaming von Dailymotion

Ihr O!PLAY TV PRO gibt Ihnen Zugriff auf Dailymotion bei dem Sie Videos, Kurzfilme oder TV-Shows auf Ihr externes HD-Anzeigegerät übertragen können.

So streamen Sie von Dailymotion:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu **Online Medien** zu gelangen und drücken Sie dann auf OK.
2. Wählen Sie **Dailymotion** und drücken Sie dann auf OK. Sie können nun Videos, Kurzfilme oder TV-Shows von Dailymotion auf Ihr externes HD-Anzeigegerät übertragen.

Streaming digitaler TV-Programme

Ihr O!PLAY TV PRO ermöglicht Ihnen, digitale TV-Programme direkt auf Ihre externe Anzeige zu streamen. Außerdem können Sie diese Sendungen auch im internen Datenträger aufzeichnen.



- Bevor Sie die digitale TV-Funktion benutzen, vergewissern Sie sich, dass Sie die Einstellungen für digitales TV und Aufnahme konfiguriert haben. Für mehr Details beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt **Konfigurieren der digitalen TV- und Aufnahmeeinstellungen**.
- Falls Sie die digitale TV-Funktion auf automatischen Scan eingestellt haben, sucht Ihr O!PLAY TV PRO automatisch nach digitalen TV-Sendern und Sie kommen über das Hauptmenü zur TV-Funktion.
- Vor der Aufzeichnung digitaler TV-Sendungen, vergewissern Sie sich bitte, dass Sie in Ihren O!PLAY TV PRO eine interne Festplatte installiert haben.

Anzeigen des TV-Programmführers

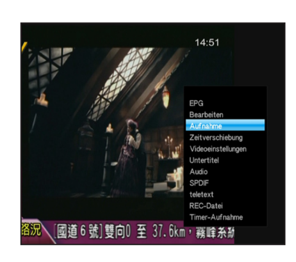
So zeigen Sie den TV-Programmführer an:

- Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste EPG (EPG), um den elektronischen Programmführer (EPG) zu öffnen. ODER
- Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen (Option), um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **EPG** und drücken Sie dann auf OK.



Sofortige Aufnahme einer digitalen TV-Sendung

So zeichnen Sie eine digitale TV-Sendung sofort auf:



- Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Aufnahme ●, um die Aufzeichnung zu starten.

  Wenn Sie die Gesamtaufnahmezeit einstellen wollen, drücken Sie erneut auf die Aufnahmetaste ● und halten diese für 3 Sekunden gedrückt. Drücken Sie danach die Aufnahmetaste wiederholt, um die gewünschte Aufnahmedauer einzustellen.

  Um die Aufzeichnung zu stoppen, drücken Sie die Stopp-Taste ■. Die digitale Live-Übertragung wird daraufhin fortgesetzt.

- Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen Option, um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **Aufnahme** und drücken Sie auf OK

Konfigurieren der TV-Programmeinstellungen

Konfigurieren der Videoeinstellungen

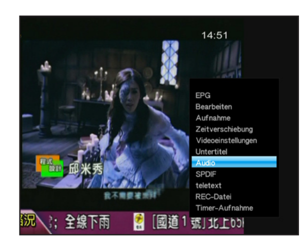
So konfigurieren Sie die Videoeinstellungen:



1. Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen Option, um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **Videoeinstellungen** und drücken Sie dann auf OK.

Konfigurieren der Audioeinstellungen

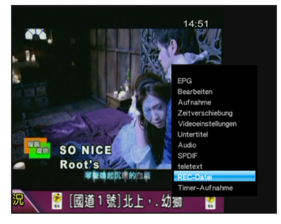
So konfigurieren Sie die Audioeinstellungen:



1. Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen Option, um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **Audio** und drücken Sie dann auf OK.

Aufgezeichnete TV-Sendung anschauen

So spielen Sie eine aufgezeichnete TV-Sendung ab:



1. Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen, um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **REC-Datei** und drücken Sie dann auf.
2. Drücken Sie auf die Tasten auf/ab / , um durch die Liste der aufgezeichneten Dateien zu navigieren.
3. Drücken Sie auf, um die ausgewählte Aufzeichnung abzuspielen.

Teilen einer aufgezeichneten TV-Sendung auf Facebook und Youtube

So geben Sie eine Aufzeichnung auf Facebook und Youtube frei:

1. Öffnen Sie die aufgezeichnete TV-Sendung.
2. Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen, um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **Teilen auf Youtube** oder **Teilen auf Facebook** und drücken Sie dann auf.
3. Wählen Sie den Startpunkt der zu teilenden TV-Sendung und drücken Sie dann auf die rote Taste R.
4. Legen Sie den Endpunkt fest und drücken Sie dann auf die grüne Taste G.
5. Um die TV-Sendung hochzuladen, drücken Sie auf die gelbe Taste Y und warten Sie bis der Upload-Vorgang beendet ist.
6. Melden Sie sich bei Youtube oder Facebook mit Ihren benutzerdaten an.



Besuchen Sie die offiziellen Webseiten von Youtube und Facebook, um die Größenbeschränkung der Medieninhalte zu erfahren, die Sie hochladen können.

Timeshift verwenden

Die Funktion Timeshift ermöglicht Ihnen die Aufzeichnung odr das Speichern einer laufenden TV-Sendung auf der internen Festplatte.

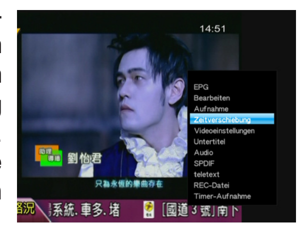


- Bevor Sie die Funktion Timeshift benutzen, vergewissern Sie sich ob:
  - auf der internen Festplatte genügend freier Speicherplatz für die Aufzeichnung vorhanden ist.
  - Die Zeitdauer in Einstellungen > TV & Aufnahme eingestellt ist. Für Details beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt **Konfigurieren der digitalen TV- und Aufnahmeeinstellungen**.

Aufzeichnen einer digitalen TV-Sendung via Timeshift

So zeichnen Sie eine digitale TV-Sendung via Timeshift auf:

- Während der Wiedergabe der digitalen TV-Sendung drücken Sie auf die Taste Optionen (Option), um das Untermenü aufzurufen. Wählen Sie in der Untermenüliste **Zeitverschiebung (Timeshift)** und drücken Sie dann auf (OK). Die Timeshift-Funktion speichert die digitale TV-Sendung automatisch auf Ihrer internen Festplatte.



Wiedergabe Timeshift-aufgezeichneter TV-Sendungen

So spielen Sie eine mit Timeshift aufgezeichnete TV-Sendung ab:

1. Suchen Sie die aufgezeichnete Sendung auf der internen Festplatte.
2. Drücken Sie auf (▶/II), um die aufgezeichnete TV_Sendung abzuspielen. Drücken Sie erneut auf (▶/II), um die Wiedergabe anzuhalten. Sie können auch die Tasten (▶▶) oder (◀◀) drücken, um vor- oder zurück zu spulen.

   Drücken Sie aud (i), um die leiste der Timeshift-Aufnahmezeit einzublenden, um Informationen zum aufgezeichneten Programm zu erhalten.



Wenn die Timeshift-Aufnahme in Konflikt mit einer geplanten Aufnahme steht, stoppen Sie bitte zuerst die geplante Aufnahme und führen Sie dann die Timeshift-Aufnahme fort.

Verwaltung Ihrer Dateien

Der Dateimanager bietet sowohl Geräte- als auch Mediendateiverwaltung, um Ihnen das Durchsuchen von Mediendateien im **USB** und **Kartenleser** zu ermöglichen.

Umbenennen von Dateien/Ordnern

So können Sie Dateien/Ordner umbenennen:

1. Drücken Sie im Startbildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zu **Dateimanager** zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.
2. Finden Sie in einem der folgenden Orte die zum Umbenennen bestimmte Datei oder den Ordner: **USB, Kartenleser** oder **Netzwerk**.
3. Drücken Sie auf die grüne Taste (bearbeiten) ◯ und wählen Sie **Umbenennen**.
4. Um die Datei oder den Ordner umzubenennen, verwenden Sie die Navigationstasten, um sich in der virtuellen Tastatur zu bewegen.
5. Nach der Namenseingabe navigieren Sie in der virtuellen Tastatur zur Auswahl **OK** und bestätigen Sie den neuen Datei- oder Ordnernamen.

O!Direct verwenden

Mit O!Direct könnne Sie Mediendateien (Filme, Musik oder Fotos) von Ihren Computer in ein Wireless- oder Kabelnetzwerk zu einer HD-Anzeige streamen.



- Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer und Ihr O!PLAY TV PRO die gleiche Subnetzmaske benutzen.
- Vergewissern Sie sich, dass Ihre Wireless- oder Kabelverbindung ordnungsgemäß funktioniert.
- Vergewissern Sie sich, dass die Firewall und das Anti-Virus-Programm in Ihren Computer deaktiviert sind.

O!Direct installieren

So installieren Sie O!Direct:

1. Legen Sie die im Lieferumfang enthaltene Support-CD in das optische Laufwerk Ihres Computers.
2. Doppelklicken Sie im O!Direct-Ordner auf die Datei **setup.exe**.
3 Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Installation abzuschließen.



- Wenn Ihre derzeitige Firmware-Version Ihres O!PLAY TV PRO O!Direct nicht enthält, laden Sie das O!Direct-Programm von der ASUS-Support-Webseite unter **http://support.asus.com** herunter.
- O!Direct ist nur für Computer mit Windows®-Betriebssystem verfügbar.
- Sie müssen nach der Installation oder Aktualisierung von O!Direct Ihren Computer neu starten.
- Sie können O!Direct von Ihren Computer in der Windows®-Systemsteuerung deinstallieren.

Streaming von Mediendateien via via O!Direct

So übertragen Sie Mediendateien via O!Direct:

1. Drücken Sie auf dem Home-Bildschirm auf die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um durch die Einrichtung zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.
2. Wählen Sie **Netzwerk > Wireless-Einrichtung und drücken Sie dann auf** OK.
3. Um eine Testverbindung aufzubauen, wählen Sie in der Liste O!Direct aus und drücken Sie dann auf OK.
4. Klicken Sie im O!Direct-Net-Info-Bildschirm auf **OK**.
5. Drücken Sie auf die Home-Taste ⌂, um zur Homepage Ihres O!PLAY TV PRO zurückzukehren.
6. Wählen Sie in Ihren Computer **O!Direct** von der Netzwerkliste aus.
7. Rechtsklicken Sie in Ihren Computer auf die Mediendatei und dann auf **O!Direct**.

8. Im sich öffnenden Dialogfenster geben Sie die PIN im Feld **Pin-Code** ein und klicken dann auf **OK**. Die PIN ist eine von O!PLAY TV PRO generierte PIN und wird auf Ihren externen HD-Anzeigegerät angezeigt.



- Um mehrere Dateien abzuspielen, drücken Sie auf **<Strg> + <Umschalttaste> + Maustaste**. Dieser Befehl fasst Ihre Dateien zusammen und spielt sie in dieser Reihenfolge ab: Filme, Musik. Fotos.
- Wenn Sie sich über eine Wireless-Verbindung mit einen Netzwerk verbinden können bei der Wiedergabe von HD-Videos Verzögerungen auftreten. Dieses Problem wird durch eventuelle Signalstörungen oder unzureichende Bandbreite der gewöhnlichen Heim-Router hervorgerufen. Wir empfehlen Ihnen die Verwendung einer Kabelverbindung (10/100 LAN/RJ-45-Kabel), wenn Sie HD-Videos streamen wollen.

O!MediaShare verwenden

Sie können Medieninhalte über Ihren O!PLAY TV PRO einfach teilen und von Ihren Tablet oder Smartphone zu einen HD-Anzeigegerät übertragen.



Besuchen Sie den Android-Markt oder Apple-Markt, um die kostenlose App "O!MediaShare" herunterzuladen.

So verwenden Sie O!MediaShare:

1. Aktivieren Sie Ihre WiFi- oder Wireless-Funktion an Ihren Smartphone oder Tablet-Gerät und den O!PLAY TV PRO.
2. Beginnen Sie mit der Freigabe von Filmen, Musik oder Fotos von Ihren Smartphone oder Tablet zu einer HD-Anzeige. Sie können Ihre Medieninhalte außerdem Inhalte von Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa und anderen Webseiten über Ihr Smartphone oder Tablet-Gerät zu einer HD-Anzeige übertragen.



AutoPlay verwenden

Mit Ihren O!PLAY TV PRO können Sie Videos von Ihren USB-Datenträgern oder Speicherkarten ohne den Umweg über die O!PLAY TV PRO-benutzeroberfläche automatisch abspielen lassen.

So verwenden Sie Autoplay:

1. Erstellen Sie einen im USB-Datenträger oder der Speicherkarte Ordner mit den Namen AutoPlay.
2. Kopieren Sie die gewünschten Dateien in diesen AutoPlay-Ordner.
3. Verbinden Sie den USB-Datenträger oder die Speicherkarte mit Ihren O!PLAY TV PRO. Die Videos werden nun automatisch abgespilet.

NAS verwenden

NAS (Network-Attached Storage) ist ein mit dem Netzwerk verbundenes Gerät und bietet ausschließlich dateigestützte Datenspeicherungsdienste an andere Netzwerkgeräte. Die NAS Funktion erlaubt allen vernetzten Servern, Ihre gespeicherten Dateien mit vernetzten Clients zu teilen.



- Um die NAS-Funktion zu verwenden, muss ein Festplattenlaufwerk in Ihrem O!PLAY TV PRO vorhanden sein.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr O!PLAY TV PRO richtig an das Netzwerk angeschlossen ist. Für Details zur Netzwerkverbindung beziehen Sie sich auf den Abschnitt **Verbinden mit einen Netzwerk** des Benutzerahdnbuchs auf der Support-CD.



Die Video/Audio/Foto-Wiedergabe wird bei Verwendung von NAS deaktiviert.

So verwenden Sie NAS:



1. Drücken Sie im Home-Bildschirm die Tasten links/rechts ◁ / ▷, um zum NAS zu navigieren und drücken Sie dann auf OK.
2. Verwenden Sie die Tasten auf/ab △ / ▽, um den gewünschten Server zu wählen und dann die Taste rechts ▷ oder OK.
3. Wählen Sie **Ein** und drücken Sie auf OK, um die NAS-Funktion auf Ihrem O!Play TV PRO zu aktivieren.
4. Öffnen Sie den Internet Browser auf Ihrem Computer, der richtig mit dem NAS-Netzwerk verbunden ist.

5. Geben Sie die IP-Adresse ein, die an Ihren O!PLAY TV PRO eingerichtet ist.

   Um die IP-Adresse Ihres O!PLAY TV PRO anzuzeigen, drücken Sie die Tasten links/ rechts / ,
   um vom Home-Bildschirm zu den Einstellungen zu gelangen. Wählen Sie **System** > **Netzwerkinformation** und drücken Sie dann auf OK.

   Netzwerkinfos
   Kabel
   MAC Adresse: 54.04.A6.67.05.13
   IP-Adresse: N/A
   Subnetzmaske: N/A
   Standardgateway: N/A
   Kabellos
   MAC Adresse: 74.2F.68.16.1E.DF
   IP-Adresse: N/A
   Subnetzmaske: N/A
   Standardgateway: N/A

6. Geben Sie die für den gewählten Server nötigen Einstellungen ein und drücken Sie auf **Übernehmen**, um die NAS-Funktion zu verwenden.

Server-Liste auf Ihrem O!Play TV PRO

Server	Beschreibung
SAMBA-Server	SAMBA ist ein Wortspiel für SMB (Server Message Block) -Protokoll. Wenn Sie auf Ihren PC die Netzwerknachbarschaft öffnen, sollte der SAMBA-Server in der Liste angezeigt werden.
FTP-Server	Dieser Server arbeitet wie eine FTP-Seite, mit der Sie sich von Ihren PC verbinden können.
iTune-Server	Dieser Server arbeitet wie ein iTune-Server.
BT-Download	Dieser Server arbeitet wie ein Bittorrent-Client mit dem Sie sich von Ihren PC verbinden können.
BT-Info	Hier finden Sie Informationen über die BT-Funktionen.

Kapitel 4

Fehlerbehandlung

Fehlerbehandlung

In diesen Abschnitt finden Sie Antworten auf bekannte Probleme, auf die Sie während der Installation und der Verwendung Ihres ASUS O!PLAY TV PRO stoßen können. Diese Probleme erfordern einfache chritte zur Lösung, die Sie selbst vausführen können. Kontaktieren Sie Ihren ASUS-Kundendienst, wenn Sie auf Probleme treffen, die nicht in diesen Abschnitt beschrieben sind.

Anzeige

F1. Der Media-Player funktioniert nicht. Ich denke, dass es ein Problem mit der Stromversorgung ist.

- Überprüfen Sie, ob das Netzteil die Überlastschutzfunktion ausführt — automatisches abschalten bei Überbelastung, z.B. bei Überspannung, Überstrom und zu hoher Temperatur.
- Trennen Sie den Media Player vom Netzteil und warten Sie einige Minuten, bevor Sie das Netzteil wieder mit dem Stromnetz verbinden. Schalten Sie den Media Player erneut ein.
- Kontaktieren Sie den Kundendienst, falls das Problem weiter besteht.

F2. Der TV-Bildschirm ist leer und die Strom-LED des Media Players leuchtet nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Netzteil des Media Players mit der Steckdose verbunden ist und diese auch richtig funktioniert.
- Vergewissern Sie sich, das der Stecker des Netzteils richtig an der Rückseite des Media Players eingesteckt ist und das Netzteil mit einer Netzstromquelle verbunden ist.

F3. Ich sehe den Einstellungsassistenten nicht, wenn ich den Player zum ersten Mal einschalte. Der TV-Bildschirm ist leer und die Strom-LED des Media Players leuchtet.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät eingeschaltet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das AV/HDMI-Kabel richtig mit dem entsprechenden Anschluss am TV und am Media Player verbunden ist.
- Vergewissern Sie sich, dass Ihr TV-Gerät auf die richtige Videoquelle (AV IN oder HDMI) eingestellt ist. Sie benötigen möglicherweise die TV-Fernbedienung, um die Videoquelle zu ändern.

- Schalten Sie den Media Player aus und warten Sie einige Minuten, bevor Sie Ihn erneut einschalten oder drücken Sie die Reset-Taste an der Rückseite.
- Stellen Sie sicher, dass die HDMI-Auflösung Ihres Fernsehers 720p, 1080i, oder 1080p unterstützt.
- Nach dem Ausschalten Ihres Media-Players warten Sie einige Sekunden, bis der Ausschaltvorgang abgeschlossen ist. Drücken Sie während des Ausschaltvorgangs nicht wiederholt auf die Fernbedienung. Unsachgemäßes Ausschalten Ihres Media-Players kann zu Fehlfunktionen führen. Falls dies der Fall ist, unterbrechen Sie für eine kurze Zeit die Stromversorgung.

F4. Der TV-Bildschirm blinkt und ist unscharf.

- Vergewissern Sie sich, dass das AV/HDMI-Kabel mit richtig den entsprechenden Anschluss am TV und am Media Player verbunden ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Media Player Strom-LED leuchtet.
- Vergewissern Sie sich, dass die TV-Systemeinstellungen mit denen in Ihren Land übereinstimmen.
- Vergewissern Sie sich, dass die richtige Videoauflösung eingestellt ist.

F5. Ich kann keine meiner Audio-, Video- oder Bilddateien finden.

- Vergewissern Sie sich, dass der Media Server (wie z.B. USB-Datenträger) oder Ihr Computer eingeschaltet sind und sich die Geräte nicht im Standby-Modus befinden.
- Wenn Sie ein Kabelnetzwerk benutzen, überprüfen Sie, dass das Netzwerkkabel richtig am Media-Player oder Router angeschlossen ist. Vergewissern Sie sich, dass der Router eingeschaltet ist.
- Überprüfen Sie, ob der verwendete Media Server (Ihr Computer) den Media-Player als Client freigegeben hat und dass seine Dateien auch freigegeben sind.
- Wenn Sie eine statische IP-Adresse benutzen, überprüfen Sie, ob sich die IP-Adresse im gleichen Bereich wie die anderen IP-Adressen in Ihren Netzwerk befindet. Stellen Sie sicher, dass Ihre IP-Adresse nicht schon von einen anderen Gerät benutzt wird.
- Vergewissern Sie sich, dass die Dateienformate unterstützt werden und die Dateien nicht beschädigt sind.

F6. Bestimmte Dateien können mit dem Media Player nicht abgespielt werden.

Der Media Player unterstützt möglicherweise das in der Datei vorhandene Video- oder Audio-Format nicht. Vom Media Player unterstützte Medienformate finden Sie im Abschnitt Spezifikationsübersicht in Kapitel 1.

F7. Nur eine Video-/Musik-/Bilddatei wird abgespielt, wenn ich sie auswähle. Wie spiele ich die ganze Liste ab?

Wenn Sie eine Video-/Musik-/Bilddatei auswählen, drücken Sie auf der Fernbedienung auf OK um nur die ausgewählte Datei abzuspielen während das Drücken der Taste WIEDERGABE/PAUSE die gesamte Dateiliste abspielt.

Q8. Die LEDs am Ethernet-Anschluss leuchten nicht auf und meine Kabelverbindung funktioniert nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass Ihr LAN-Kabel richtig mit den LAN-Anschluss an der Rückseite des Players verbunden ist.
- Tauschen Sie das LAN-Kabel aus.
- Versuchen Sie das LAN-Kabel erneut mit dem Media Player zu verbinden, um die Netzwerkverbindung aktiv zu halten.

Audio

F1. Ich höre keinen Ton.

- Vergewissern Sie sich, dass die Lautstärke nicht auf Stumm geschaltet ist.
- Gehen Sie zu Setup (Einrichtung) > Audio und vergewissern Sie sich, dass die richtige Digital Output (Digitalausgabe) eingestellt ist.



Für weitere Details beziehen Sie sich auf den Abschnitt Konfiguration der Audio Wiedergabeeinstellungen.

- Wenn Sie ein Video anschauen, welches mehrere Audiokanäle unterstützt, drücken Sie die Taste Optionen (Option) auf der Fernbedienung solange, bis der gewünschte Audiokanal angezeigt wird.

F2. Ich kann keinen Ton hören, wenn ich Musikdateien abspiele.

- Vergewissern Sie sich, dass die Audiokabel richtig ansgeschlossen sind.
- Wenn die Audiokabel mit Ihren TV-Gerät verbunden sind, müssen Sie dieses Einschalten, um die Musikdateien anzuhören.
- Wenn die Audiokabel mit Ihrer Stereoanlage verbunden sind, vergewissern Sie sich, dass Sie den richtigen Stereoeingang gewählt haben und die Anlage eingeschaltet ist. Wenn Sie bei der Auswahl der richtigen Audioquelle Probleme haben, beziehen Sie sich auf die Anweisungen die mit Ihrer Stereoanlage geliefert wurden.

F3. Einige meiner Musikdateien werden nicht angezeigt.

Der Media Player unterstützt die meisten gebräuchlichen Dateiformate. Dennoch existieren nahezu unendliche Kombinationen von Bit- und Sample-Raten. Falls eine Datei nicht auf dem Bildschirm angezeigt wird, nutzt sie vermutlich eine nicht unterstützte Bit- oder Sample-Rate. Benutzen Sie nur Dateien mit unterstützten Formaten, Bit- und Sample-Raten.

USB-Speichergerät

F1. Ich kann meine Musik-, Video- oder Bilddateien nicht finden.

- Stellen Sie sicher, dass Ihr USB-Datenträger (USB-Flash/USB-Laufwerk) sich nicht im Standby-Modus befinden.
- Stellen Sie sicher, dass die Dateiformate unterstützt werden und nicht beschädigt sind.

F2. Mein USB-Datenträger wird nicht von Media Player erkannt.

Ihr USB-Datenträger kann eventuell durch Probleme mit den USB Hardware-Treiber, USB-Kabel, längere Systemantwortzeit usw. nicht erkannt werden. Versuchen Sie erneut, den USB-Datenträger anzuschließen, ändern Sie das USB-Kabel oder verwenden Sie einen anderen USB-Datenträger.

Fernbedienung

F1. Die Fernbedienung des Media Players funktioniert nicht.

- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien nicht leer sind und tauschen Sie sie ggf. aus.

- Vergewissern Sie sich, dass die Sichtverbindung zwischen der Fernbedienung und den Media Player nicht blockiert ist.
- Hochauflösende (HD) Filme, die durch Streaming im Netzwerk wiedergeben werden, können evtl. nicht störfrei abspielen. Es können auch Probleme, wie längere Reaktionszeiten oder keine Reaktion, mit Ihrer Fernbedienung auftreten.

Firmware Updates

F1. Welche Firmware-Version hat mein Media Player? Wie kann ich diese aktualisieren?

- Überprüfen Sie die Firmeware-Version, bevor Sie mit der Aktualisierung beginnen. Wenn die Firmeware schon die neuste Version ist, brauchen Sie keine Aktualisierung vorzunehmen.
- Gehen Sie zu Einstellungen > Sonstiges > Versionsinfos, um die Firmware-Version anzuzeigen

1. Gehen Sie zu Einstellungen > Sonstiges > Onlineaktualisierung, um die Firmware über das Internet zu aktualisieren.



Sie müssen mit dem Internet verbunden sein, bevor Sie die Firmware über das Internet aktualisieren.

USB-Aktualisierung

1. Besuchen Sie die ASUS Support-Seite (Drivers and Download/Treiber und Download) unter: **http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=de-de**, um die neueste Firmware herunterzuladen
   - Verwenden Sie ein USB-Flashlaufwerk mit der neuesten Firmware und folgen Sie den Anweisungen der beigefügten PDF, um die Aktualisierung durchzuführen.



- Wenn Sie die Firmware immer noch nicht aktualisieren können, setzen Sie das System zurück und starten Sie die Aktualisierung erneut.
- Das Firmware Update-Handbuch ist im PDF-Format verfügbar (im Ordner der aktualisierten Firmware).
- Falls der Media Player während der Installation ausgeschaltet oder abgeschaltet wird, wird das Update fehlschlagen. Falls O!PLAY MINI PLUS sich nicht einschalten lässt, müssen Sie das Gerät zurücksetzen. Dies wird das Gerät zu seinen Standardeinstellungen zurücksetzen. Danach kann das Update wieder durchgeführt werden.

Kabel-, Wi-Fi und Internetverbindungen

F1. Ich kann nicht mit dem Wi-Fi-Netzwerk verbinden.

- Vergewissern Sie sich, dass die Wi-Fi-Einstellungen richtig konfiguriert wurden.
- Prüfen Sie für die richtigen Drahtloseinstellungen die Ihrem Router beigelegte Dokumentation.
- Das von Ihnen angesteuerte Netzwerk ist evtl. geschützt, gesichert oder verschlüsselt.

  Falls Sie sich mit einem lokalen Drahtlosnetzwerk (WLAN) verbinden möchten, wenden Sie sich für die Sicherheits- und Verschlüsselungseinstellungen an Ihren Netzwerkadministrator.

F2.Während der Suche nach einem Wi-Fi-Netzwerk fand ich mehrere Netzwerke, darunter auch Verschlüsselte. Wie verbinde ich mich mit einem verschlüsselten Netzwerk?

Setzen Sie sich mit Ihrem Netzwerkadministrator für die richtige SSID (Netzwerknamen) sowie den Verschlüsselungsschlüssel oder Kennwort für das Gewünschte Funknetzwerk in Verbindung.

F3. Streaming von Filmen über das Wi-Fi-Netzwerk ist nicht störungsfrei.

Mögliche Ursachen:

- Langsame Verbindung oder langsames Internet.
- Beeinträchtigung durch mehrere Störquellen wie andere drahtlose Netzwerkgeräte, Bluetooth-Geräte, Funktelefone oder sogar Mikrowellen.

F4. Ich kann nicht mit dem Kabelnetzwerk verbinden.

- Sie müssen entweder DHCP IP (AUTO) oder FIX IP (MANUAL) (Feste IP (manuell)) als Ihren Setup-Typ wählen. Falls Sie DHCP IP (AUTO) wählen, wird der DNS-Server Ihrem Media Player automatisch eine IP-Adresse zuweisen.
- Falls Sie FIX IP (MANUAL) (Feste IP (manuell)) wählen, geben Sie die IP-Adresse, Subnetzmaske und die IP-Adresse des DNS-Servers ein. Weitere Details finden Sie in Abschnitt Kabelverbindung.

F5. Wie kann ich Ordner im Netzwerk freigeben?

Falls Sie auf Dateien im gemeinsam genutzten Netzwerk zugreifen möchten, stellen Sie sicher, dass die Dateien der Netzwerkcomputer freigegeben sind.

F6. Beim Anzeigen einer online Medien-Webseite entstehen große Verzögerungen.

- Langsame Internetverbindung oder starker Internetverkehr können die Ursache sein. Versuchen Sie, online-Medien außerhalb der Stoßzeiten abzurufen.
- Eventuell wurde die Nutzung der Bandbreite eingeschränkt. Kontaktieren Sie Ihren Internet Dienstanbieter (ISP), um die Bandbreite Ihrer Verbindung eventuell zu erhöhen.

F7. Warum kommt es beim Nutzen von Internet Medien Services wie Internet Radio und TV Stationen zu Verzögerungen beim Netzwerk?

Abhängig von der Streaming-Situation oder Netzwerkstabilität/-Verkehr sollten Sie einige Minuten warten, bevor Sie die Internet Medien Services nutzen.

F8. Falls ich ein „Domain Network“ eingerichtet habe, kann ich den Media Player nutzen?

Der Media Player bietet keine offizielle Unterstützung für Streaming von einem Domain-Server oder von einem in eine Domain eingebundenen Computer. Während es durchaus möglich ist, kann unsere technische Unterstützung leider keine Beihilfe zu dieser Konfiguration anbieten. Setzen Sie sich mit Ihrem Domain-Administrator oder Microsoft Support für weitere Hilfe in Verbindung.

F9. Kann ich auf andere online Medien-Webseiten zugreifen?

Nein. Sie können nur auf die von Ihren Media Player angebotenen online Medien Services zugreifen. Bitte beachten Sie, dass die Inhalte ständig zugefügt und aktualisiert werden. Für aktuelle Informationen besuchen Sie bitte die ASUS-Webseite.

F10. Kann ich über die Kabel- sowie Drahtlosverbindung gleichzeitig auf das Netzwerk zugreifen?

Nein, Sie können nicht gleichzeitig über die Kabel- sowie die Drahtlosverbindung auf das Netzwerk zugreifen.

Betriebs-/Funktionsstörung

F1. An meinem Media Player ist eine Betriebs-/Funktionsstörung aufgetreten. Was kann ich tun?

- Trennen Sie das Netzteil von der Stromquelle und stecken Sie es erneut ein.
- Drücken Sie, mit einem spitzen Gegenstand, die Reset-Taste auf der Rückseite des Gerätes.
- Falls das Problem wieder auftritt, setzen Sie sich mit ASUS-Kundendienst in Verbindung.

Anhänge

Erklärungen

ASUS Recycling-/Rücknahmeservice

Das ASUS-Wiederverwertungs- und Rücknahmeprogramm basiert auf den Bestrebungen, die höchsten Standards zum Schutz der Umwelt anzuwenden. Wir glauben, das die Bereitstellung einer Lösung für unsere Kunden die Möglichkeit schafft, unsere Produkte, Batterien, andere Komponenten und ebenfalls das Verpackungsmaterial verantwortungsbewußt der Wiederverwertung zuzuführen. Besuchen Sie bitte die Webseite http://csr.asus.com/english/Takeback.htm für Detail zur Wiederverwertung in verschiedenen Regionen.

REACH

Die rechtlichen Rahmenbedingungen für REACH (Registration, Evaluation, Authorization, and Restriction of Chemicals) erfüllend, veröffentlichen wir die chemischen Substanzen in unseren Produkten auf unserer ASUS REACH-Webseite unter **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Erklärung der Federal Communications Commission

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Im Betrieb müssen die folgenden beiden Bedingungen erfüllt werden:

- Dieses Gerät darf keine schädliche Störstrahlung abgeben und
- Dieses Gerät muss für empfangene Störstrahlung unempfindlich sein, auch für Störstrahlung, die unerwünschte Funktionen hervorrufen kann.

Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Vorschriften wurden für ausreichenden Schutz gegen Radiofrequenzenergie in Wohngegenden aufgestellt. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Radiofrequenzenergie und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht entsprechend der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird, kann es Störungen von Funkübertragungen verursachen. Es kann nicht für alle Installationen gewährleistet werden, dass keine Störungen auftreten. Falls dieses Gerät Störungen des Rundfunk- oder Fernsehempfangs verursacht, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts ermittelt werden kann, sollten Sie folgende Maßnahmen ergreifen, um die Störungen zu beheben:

- Ändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie Gerät und Empfänger an unterschiedliche Netzspannungskreise an.
- Wenden Sie sich an den Fachhändler oder einen erfahrenen Radio-/ Fernsehtechniker.



Veränderungen am Gerät, die nicht ausdrücklich von den Verantwortlichen Parteien gebilligt wurden, können das Nutzungsrecht annullieren.

Erklärung des Kanadischen Amtes für Kommunikation

Dieses digitale Gerät überschreitet nicht die Grenzen der Klasse B für Funkstörungen für digitale Geräte, die vom Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications festgelegt wurden.

Dieses digitale Klasse [B]-Gerät erfüllt die kanadische ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation’s software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

   Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

ASUS-Kontaktinformationen

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresse	150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-Mail	info@asus.com.tw
Webseite	www.asus.com.tw

Technische Unterstützung

Telefon	+86-21-38429911
Online-Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adresse	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Webseite	usa.asus.com

Technische Unterstützung

Telefon	+1-812-282-2787
Support-Fax	+1-812-284-0883
Online-Support	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Deutschland und Österreich)

Adresse	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Deutschland
Fax	+49-2102-959911
Webseite	www.asus.de
Online-Kontakt	www.asus.de/sales

Technische Unterstützung

Telefon (Komponenten)	+49-1805-010923*
Telefon (System/Notebook/Eee/LCD)	+49-1805-010920*
Support-Fax	+49-2102-9599-11
Online-Support	support.asus.com

*** 0,14 Euro/Minute aus dem dt. Festnetz, Mobilfunk max. 0.42 Euro/Minute.**